



Změny a doplňky Pravidel fotbalu FIFA platné od 1.8.2020

Aktualizace Pravidel fotbalu FAČR 2018 - 2020

Změny a dodatky platné od 1.7.2019 jsou v textu vyznačeny modře a od 1.8.2020 červeně

Pravidlo 1 – HRACÍ PLOCHA

10. Branky

Pozměněný text:

(...)

Brankové tyče a břevna musí být vyrobeny ze schváleného materiálu. Musí mít průřez čtvercový, obdélníkový, kruhový, eliptický **nebo kombinací těchto tvarů** a nesmí být pro hráče nebezpečné.

Odůvodnění:

Brankové tyče a břevna mohou být kombinací čtyř základních tvarů.

Pravidlo 2 – MÍČ

2. Výměna poškozeného míče

Pozměněný text:

Jestliže dojde k poškození míče:

- hra je přerušena
- hra se naváže míčem rozhodčího **v místě, kde došlo k poškození míče**

(...)

Odůvodnění:

Text se mění, aby byl v souladu s pravidlem 8.

Pravidlo 3 – HRÁČI

3. Procedura střídání

Pozměněný text:

Při střídání hráče náhradníkem

- rozhodčí musí být o střídání předem informován
- **střídáný hráč:**
 - obdrží souhlas rozhodčího k opuštění hrací plochy, pokud již není mimo hrací plochu, a musí ji opustit na nejbližším místě ohraničující čáry HP vyjma případů, kdy rozhodčí ukáže, že hráč musí

hrací plochu opustit přímo a ihned na středové čáře nebo na jiném místě (např. z bezpečnostních nebo zdravotních důvodů)

- musí jít ihned do technické zóny nebo do šatny a dále se hry neúčastní, vyjma případů, kdy je povoleno opakované střídání
- pokud střídání hráč odmítne opustit hrací plochu, hra pokračuje

Odůvodnění:

Aby bylo zabráněno střídajícímu hráči zdržovat hru pomalým odchodem z hrací plochy přes středovou čáru (což není v PF vyžadováno), musí hráč opustit hrací plochu v nejbližším místě (jako u zranění), pokud rozhodčí nesignalizuje jinak, např. když hráč může odejít rychle u středové čáry, existují bezpečnostní nebo zdravotní důvody, nebo hráč opouští hrací plochu na nosítkách. Hráč musí jít ihned k technické zóně nebo do šatny, aby se vyhnul problémům s náhradníky, diváky nebo rozhodčími. Hráč, který odporuje duchu hry má být napomenut za nesportovní chování, tj. za zdržování při navázání hry.

Pravidlo 4 – VÝSTROJ HRÁČŮ

3. Barvy

Dodatečný text:

Spodní triko musí mít:

- jednu barvu, která je stejná jako hlavní barva rukávu nebo
- vzor či více barev, které přesně kopírují (odpovídají) barvám rukávu

Odůvodnění:

Výrobci nyní dělají vzorovaná spodní trika, jejichž rukávy jsou stejné jako rukávy hlavního dresu a ty by měly být povoleny, protože pomáhají rozhodčím činit správná rozhodnutí.

4. Ostatní výstroj

Pozměněný text:

Elektronické systémy sledování výkonů (ESSV)

Tam, kde jsou používány přenosné technologie jako součást elektronického systému sledování výkonů v oficiálních soutěžích organizovaných pod dohledem FIFA, konfederací nebo národních fotbalových asociací, musí organizátor soutěže zajistit, aby technologie připojená k výstroji hráče nebyla nebezpečná **a aby splňovala některý z následujících standardů: IMS (International Match Standard) nebo FIFA Quality.**

~~Tato značka označuje, že zařízení bylo oficiálně testováno a splňuje minimální bezpečnostní požadavky Mezinárodních standardů pro utkání, které vyvinula FIFA a schválil je IFAB.~~ Instituce pověřené prováděním těchto zkoušek podléhají schválení FIFA.

~~Pokud jsou se souhlasem národní fotbalové asociace nebo organizátora soutěže používány elektronické systémy sledování výkonů, Pokud organizátor utkání nebo soutěže zajistí používání ESSV, je jeho odpovědností, aby informace a data vysílaná z ESSV v průběhu utkání do technické zóny byla spolehlivá a přesná.~~

~~(...)~~

~~Tato značka označuje, že zařízení/systém ESSV (nositelné nebo optické) bylo úředně testováno a splňuje požadavky, pokud jde o spolehlivost a přesnost pozičních údajů ve fotbale.~~

Odůvodnění:

~~Znění reaguje na aktualizaci výkonnostních standardů FIFA pro zařízení ESSV.~~

Pravidlo 5 – ROZHODČÍ

2. Rozhodnutí rozhodčího

Pozměněný text:

Rozhodnutí rozhodčího, týkající se skutečností souvisejících s hrou, včetně toho, zda bylo či nebylo dosaženo branky a výsledku utkání, jsou konečná. Rozhodnutí rozhodčího a všech ostatních rozhodčích musí být vždy re-spektována.

Rozhodčí nesmí změnit rozhodnutí o způsobu navázání hry, uvědomí-li si, že je nesprávný nebo na základě sdělení některého z ostatních rozhodčích, pokud

- byla hra již navázána, nebo
- rozhodčí signalizoval konec prvního nebo druhého poločasu (vč. prodloužení doby hry k určení vítěze) a opustil hrací plochu, nebo
- rozhodčí utkání předčasně ukončil

Přesto, pokud na konci poločasu rozhodčí opustí hrací plochu, aby odešel do RRA (prostor pro přezkoumání opakovaných záběrů v prostoru hřiště) nebo aby přikázal hráčům návrat na hrací plochu, nebrání to změně rozhodnutí za incident, ke kterému došlo před koncem poločasu.

S výjimkou případů uvedených v Pravidle 12.3 a protokolu VAR může být disciplinární trest udělen pouze po navázání hry, pokud byl identifikován některým z ostatních rozhodčích a ten se pokusil před zahájením hry oznámit rozhodčímu přestupek; způsob navázání hry související s přestupkem se neuplatní.

Odůvodnění:

- Slovo „terminated“ (ukončí) není lehce přeložitelné. Abandoned (předčasně ukončí) je lepší.
- pokud na konci poločasu jde rozhodčí do RRA nebo jde říct hráčům, aby se vrátili na hrací plochu, může být vyhodnocení kontrolního záběru a rozhodnutí změněno, pokud k přestupku došlo ukončením poločasu
- někdy některý z ostatních rozhodčích signalizuje či komunikuje přestupek na ZK/ČK (např. AR praporkem signalizuje HNCH mimo souboj o míč), ale rozhodčí nevidí nebo neslyší tuto signalizaci (komunikaci) až do okamžiku, než je hra znovu navázána, rozhodčí může stále udělit příslušný osobní trest, ale způsob navázání hry spojený s tímto trestem se neuplatní.

3. Práva a povinnosti

Disciplinární opatření

Dodatečný text:

Rozhodčí

- (...)
- podniká kroky (činí opatření) proti funkcionářům družstva, kteří se nechovají odpovědným způsobem a varuje je, nebo je napomene ŽK, nebo vyloučí ČK z prostoru hřiště vč. technické zóny; pokud nemůže být provinilec identifikován, obdrží trest trenér přítomný v TZ (*pokud není trenér přítomen, obdrží trest vedoucí družstva*). Člen lékařského týmu (lékař, masér), který se dopustí přestupku na vyloučení, smí v TZ zůstat, pokud družstvo nemá k dispozici žádnou jinou lékařskou osobu a smí konat, když hráč potřebuje lékařskou pozornost (ošetření)
- (...)

Odůvodnění:

Experiment s udělováním ŽK / ČK funkcionářům družstva byl úspěšný a ukázal mnohé výhody na všech úrovních, včetně situací, kdy mladí rozhodčí musí řešit těžké případy jednání se staršími trenéry. Pokud nemůže být

provinilec identifikován, starší trenér (hlavní trenér) v technické zóně obdrží ŽK / ČK (jako osoba zodpovědná za ostatní funkcionáře družstva) – v soutěžích FAČR vedoucí družstva

Zranění

Dodatečný text:

(...). Výjimky z povinnosti opustit hrací plochu po ošetření jsou v těchto případech:

- (.....)
- byl nařízen pokutový kop a zraněný hráč bude provádět(zahrávat) pokutový kop

Odůvodnění:

Není fér, když hráč provádějící pokutový kop potřebuje ošetření a pak musí hrací hru opustit a nemůže provést pokutový kop.

Pravidlo 7 – DOBA HRY

3. Nastavení promeškané doby hry

Pozměněný text:

Rozhodčí nastaví každý poločas o dobu, která v něm byla promešкана při

- střídání hráčů
- ošetřování a/nebo odchodu zraněných hráčů
- zdržování hry
- přijímání disciplinárních opatření
- ~~přestávkách k občerstvení hráčů nebo z jiných zdravotních důvodů povolených soutěžním řádem nebo rozpisem soutěže, která by neměla přesáhnout jednu minutu~~
- zdravotních přestávkách povolených soutěžním řádem, např. přestávka na pití (která nemá trvat déle než 1 minutu) a ochlazovací přestávka (90 vteřin až 3 minuty)
- z jiných důvodů, včetně významných zdržení při navazování hry (např. oslavy dosažení branky)
- přezkoumání opakovaného záznamu videorozhodčím nebo rozhodčím

Odůvodnění:

V zájmu bezpečí hráčů mohou pravidla soutěže (ve FAČR Soutěžní řád) povolit za určitých povětrnostních podmínek (např. vysoká vlhkost a teplota) teplota na ochlazení (od 90 vteřin do 3 minut), aby byl umožněn pokles tělesné teploty; liší se od přestávky na pití (maximálně 1 minuta), které slouží k rehydrataci.

Pravidlo 8 – ZAHÁJENÍ A NAVAZOVÁNÍ HRY

1. Výkop

Procedura

Pozměněný text:

- družstvo, které vyhraje los, se rozhodne, na kterou branku bude útočit v prvním poločase nebo zda provede výkop

- v závislosti na výše uvedeném družstvo soupeře provede výkop nebo se rozhodne, na kterou branku bude útočit v prvním poločase
- družstvo, které se rozhodne, na kterou branku bude útočit v prvním poločase, provede výkop k zahájení druhého poločasu
- před druhým poločasem si družstva vymění strany a útočí na opačné branky

Odůvodnění:

Nedávné změny PF učinily provádění výkopu více dynamickým (např. branky může být dosaženo přímo z výkopu), takže kapitán, který vyhraje los, často žádá, aby jeho družstvo mohlo provést výkop.

Porušení pravidla a sankce

Pozměněný text:

Pokud se hráč provádějící výkop dotkne míče podruhé dříve, než se jej dotkl jiný hráč, nařídí rozhodčí nepřímý volný kop, nebo při úmyslném hraní míče rukou přímý volný kop.

Odůvodnění:

Změny textace, aby to bylo v souladu se změnami textu v Pravidle 12.

2. Míč rozhodčího

Procedura

Nový text:

- míč rozhodčího je proveden pro brankáře bránícího družstva v jeho pokutovém území pokud v okamžiku přerušení hry:
 - míč byl v pokutovém území
 - k poslednímu dotyku s míčem došlo v pokutovém území
- ve všech ostatních případech, provede rozhodčí míč rozhodčího pro jednoho z hráčů družstva, které hrálo míčem naposledy, v místě, kde se míčem naposledy dotknul hráč, vnější vliv, nebo jak je uvedeno v P 9.1 rozhodčí
- všichni ostatní hráči obou družstev musí zůstat alespoň (minimálně) 4 metry od míče, než je míč ve hře

Míč je ve hře, když se dotkne země.

~~Jakýkoli počet hráčů včetně brankářů se může účastnit provedení míče rozhodčího; rozhodčí nemůže rozhodovat o tom, kdo se účastní míče rozhodčího nebo o jeho výsledku.~~

Odůvodnění:

Současná procedura provedení míče rozhodčího často vede k „vyrobenému“ navázání hry, který je neférově zneužíván (např. zakopnutí míče k provedení vhazení hluboko v polovině soupeřovy poloviny hrací plochy) nebo dochází k agresivní konfrontaci. Vrácení míče družstvu, které jím hrálo naposledy, obnovuje to, co bylo „ztraceno“ při přerušení hry, vyjma případů v pokutovém území, kde je jednodušší vrátit míč brankáři. Aby bylo zabráněno družstvu získat nefér výhodu, musí všichni hráči obou družstev, vyjma hráče, který získává míč, být alespoň 4 metry (4,5 yardů) daleko.

Pravidlo 9 – MÍČ VE HŘE A MÍČ ZE HRY

1. Míč ze hry

Pozměněný text:

Míč je ze hry, jestliže:

- (...)
- se dotkne rozhodčího, zůstane na hrací ploše a tím:
 - míč jde přímo do branky nebo
 - družstvo zakládá slibnou útočnou akci nebo
 - změní se družstvo, které má v držení míč

Ve všech těchto případech je hra navázána míčem rozhodčího.

Odůvodnění:

Může být velmi nefér, pokud družstvo získá výhodu nebo dosáhne branky, protože se míč dotkl některého z rozhodčích, zejména (hlavního) rozhodčího.

2. Míč ve hře

Pozměněný text:

Míč je ve hře ve všech ostatních případech, když se dotkne rozhodčího a když se odrazí od brankové tyče, od břevna nebo od rohového praporku a zůstane na hrací ploše.

Odůvodnění:

Vyjma případů uvedených v P 9.1 je míč ve hře pokud se dotkne rozhodčího.

Pravidlo 10 – URČENÍ VÝSLEDKU UTKÁNÍ

1. Dosažení branky

Dodatečný text:

Branky je dosaženo (...).

Jestliže brankář hodí míč přímo do branky soupeře, je nařízen kop od branky.

Odůvodnění:

Změna k ujednání ve vazbě na změnu textace hraní míče rukou v Pravidel 12.

3. Kopy z pokutové značky

Pozměněný text:

Kopy z pokutové značky jsou prováděny, poté co utkání skončilo a platí při slušná ustanovení Pravidel fotbalu, není-li stanoveno jinak. Hráč, který byl během utkání vyloučen, se nesmí zúčastnit; varování a napomínání udělené během utkání se nepřenesají do kopů z pokutové značky.

Odůvodnění:

Napomínání (ŽK) a varování udělená během utkání (včetně prodloužené doby hry) nejsou přenesena dále, neboť kopy z pokutové značky nejsou součástí utkání. Hráč, který obdrží ŽK v průběhu utkání i během kopů z pokutové značky, není vyloučen (pro další průběh kopů nebo pro disciplinární účely).

Pozměněný text:

V průběhu kopů z pokutové značky

- (.....)
- pokud se brankář dopustí přestupku a v důsledku toho se kop opakuje, ~~musí být napomenut~~ je brankář **varován za první přestupek a napomenut za jakýkoli následující přestupek (přestupky)**
- (....)
- pokud se současně dopustí přestupku brankář i hráč provádějící kop,
 - ~~branky nebylo dosaženo, kop se opakuje a oba hráče rozhodčí napomene~~
 - ~~branky bylo dosaženo, rozhodčí ji neuzná a kop je zaznamenán jako neproměněný; hráče provádějícího kop rozhodčí napomene, bude kop zaznamenán jako neproměněný a hráč provádějící kop je napomenut~~

Odůvodnění:

- většina neoprávněných zásahů (přestupků) brankáře vyplývá z nedostatečné předvídavosti okamžiku, kdy bude míč kopnut. Proto brankář bude za první přestupek verbálně varován, ale musí být napomenut za jakýkoliv další přestupek (ky) při opakování kopu a/nebo při každém následném kopu
- když se brankář a hráč provádějící kop dopustí přestupku přesně ve stejném okamžiku (stává se výjimečně), provádějící hráč bude napomenut ŽK, pokud se jedná o nedovolenou „fintu“, která způsobila zásah (přestupek) brankáře

Pravidlo 11 – OFSAJD

2. OFSAJD

Pozměněný text:

(....)

Hráč v ofsajdové pozici, který obdrží míč od soupeře, který vědomě hraje míčem, **(včetně úmyslného hraní míče rukou)** se nepovažuje za hráče, který získal výhodu, pokud to nebyl úmyslný obranný zákrok.

Odůvodnění:

Objasnění, že zakázaná hra míče rukou je pro aplikaci Pravidla 11 považována za "vědomé hraní". Vzhledem k tomu, že dovolené hraní míče (např. kop nebo hlavička) způsobí, že hráč v ofsajdové pozici nebude v ofsajdu, "nedovolené" hraní by mělo mít stejný výsledek.

Pravidlo 12 – PŘESTUPKY A PROVINĚNÍ

1. Přímý volný kop

Pozměněný text:

Přímý volný kop rozhodčí také nařídí, jestliže se hráč dopustí některého z následujících přestupků

8. **úmyslně** hraje míč rukou (vyjma brankáře v jeho vlastním pokutovém území)
- (....)

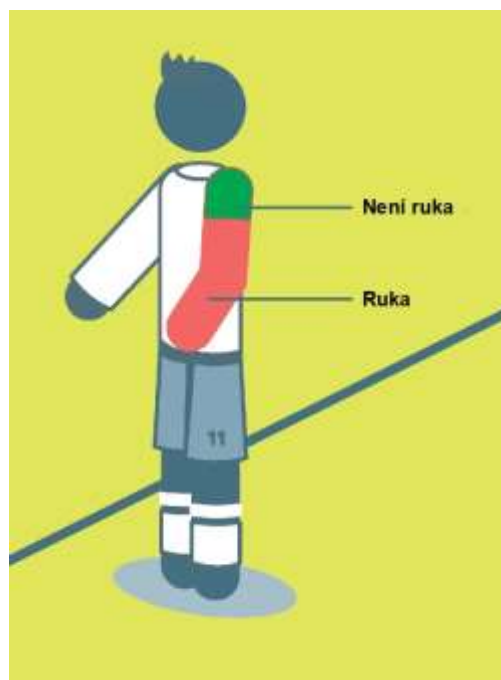
Odůvodnění:

Změna k ujednání ve vazbě na změnu textace hraní míče rukou v Pravidel 12.

Úmyslné Hraní míče rukou

Nový text:

Pro účely určení přestupků hraní míče rukou je horní hranice ruky v linii se spodní částí podpaží (viz. obr.)



Odůvodnění

Pro účely posouzení zakázané hry míče rukou končí ruka a začíná rameno na spodku (konci) podpaží.

Pozměněný text:

○ úmyslné hraní rukou se jedná, jestliže hráč se míče dotkne nebo jím zahraje rukou nebo paží, aby získal výhodu. Při posuzování, zda se jedná o úmyslnou hru rukou, musí být vzato v úvahu následující

- pohyb ruky proti míči (nikoliv míče k ruce)
- vzdálenost mezi hráčem a soupeřem s míčem (neočekávaný kontakt s míčem)
- poloha ruky neznámá, že nutně se jedná o přestupek

Je přestupkem, pokud hráč:

- se úmyslně dotkne míče rukou/paží, včetně pohybu ruky/paže proti míči
- skóruje do soupeřovy branky přímo od ruky/paže, i když náhodně, včetně brankáře
- poté, co míč se dotkl jeho **nebo spoluhráčovy** ruky/paže, **i když náhodně (neúmyslně) a hráč ihned**
 - skóruje (vstřelí míč) do soupeřovy branky
 - vytvoří brankovou možnost

Je obvykle přestupkem, když hráč:

- se dotkne míče jeho rukou/paží když:
 - ruka/paže zvětšuje nepřirozeně prostor těla
 - ruka/paže je nad úroveň ramene (ale ne v případě, že hráč úmyslně vědomě, kontrolovaně zahraje míčem, který se pak dotkne jeho ruky/paže)

Výše uvedené se aplikuje (uplatňuje), i když se míč dotkne hráčovy ruky/paže přímo od hlavy nebo těla (včetně nohy) jiného hráče, který je blízko.

S výjimkou výše uvedených přestupků není **obvykle** přestupkem, když se míč dotkne hráčovy ruky/paže:

- přímo od hráčovy vlastní hlavy nebo těla (vč. nohy)
- přímo od hlavy nebo těla (vč. nohy) jiného hráče, který je (stojí) blízko
- když ruka/paže je blízko u těla a nezvětšuje nepřirozeně prostor těla
- jestliže hráč upadne a ruka/paže je mezi tělem a zemí, aby podepřela tělo, ale není vytrčena bočně nebo vertikálně od těla

Odůvodnění:

Větší jasnost je potřebná pro hraní míče rukou, obzvláště v těch případech, kdy neúmyslné hraní míče rukou je přestupkem. Změna textace (přeformulování) se řídí řadou zásad (principů):

- fotbal neakceptuje dosažení branky rukou/paží (i když náhodné)
- fotbal očekává potrestání hráče za hraní míče rukou, pokud získá držení/kontrolu míče (po zahrání) od ruky/paže a získá velkou výhodu např. vstřelením branky nebo vytvořením zjevné brankové možnosti (v originále „možnost k dosažení / vstřelení / skórování branky)
- pro hráče je přirozené, že dá ruku mezi své tělo a zem pro podporu (podepření/ochranu) při pádu
- mít ruku/paži nad úrovní ramen je zřídka „přirozené“ a hráč na sebe „bere riziko“, když má ruce/paže v této pozici, včetně skluzu
- jestliže míč spadne (jde) od těla hráče, nebo od jiného hráče (kteréhokoliv družstva), který je blízko, na ruku/paži je často nemožné zabránit kontaktu s míčem
- pokud se útočící hráč náhodně dotkne míče rukou/paží a míč pak jde k jinému útočícímu hráči a útočící družstvo okamžitě skóruje, jedná se o přestupek hraní míče rukou;
- nejedná se o přestupek, pokud se po náhodném zahrání rukou míč pohybuje určitou vzdálenost (přihrávka nebo driblování) a/nebo před gólem nebo brankovou možností je několik přihrávek

Úmyslné Zahrání míče rukou

Pozměněný text:

Brankář vně pokutového území má stejná omezení týkající se hraní míče rukou jako každý jiný hráč. Uvnitř svého pokutového území se brankář nemůže dopustit přestupku úmyslného hraní míče, za který se nařizuje přímý volný kop nebo jiná související sankce, ale může se dopustit hraní míče rukou, za které se nařizuje nepřímý volný kop. Jestliže brankář zahrane míč rukou ve vlastním pokutovém území, když to není dovoleno, je nařízen nepřímý volný kop, ale neuděluje se žádný disciplinární trest.

Pokud však přestupkem je druhé zahrání míče (bez ruky nebo rukou/paží) po navázání hry, dříve, než se míče dotkne jiný hráč, musí být brankáři udělen OT (napomenutí nebo vyloučení), pokud přestupek zastaví slibně se rozvíjející útočnou akci nebo zmaří soupeři nebo soupeřovu družstvu dosažení branky nebo zjevnou brankovou možnost.

Odůvodnění:

Brankář ve vlastním pokutovém území nesmí zahrát míč rukou poté, co mu jej přihrál nebo z vzhazování hodil spoluhráč, nebo poté, co jej pustil z rukou. Pokud tak učiní, je to NVK, ale to a ani žádné jiné „nedovolené“ zahrání míče rukou nevede k udělení OT, **ani když je zmařena slibná útočná akce nebo je zabráněno dosažení branky, nebo je zmařena zjevná branková možnost.**

Pokud brankář úmyslně hraje míč podruhé při navázání hry (předtím, než se míče dotkl jiný hráč) a zastaví slibně se rozvíjející útočnou akci nebo zabránění dosažení branky nebo zmaří zjevnou brankovou možnost, měl by být napomenut (ŽK) nebo vyloučen (ČK). To platí i v případě, že druhý dotek byl rukou/paží, protože přestupkem není hraní rukou, ale 'nedovolené' hrání míče podruhé.

2. Nepřímý volný kop

Pozměněný text:

Nepřímý volný kop je nařízen, pokud brankář, uvnitř vlastního pokutového území, spáchá některý z uvedených přestupků:

- má míč v ruce pod kontrolou déle než 6 vteřin před tím, než se ho zbaví
- dotkne se míče rukou poté, co se ho zbavil a dříve, než se ho dotkne jiný hráč
- dotkne se míče rukou poté:
 - co mu ho úmyslně přihrál spoluhráč nohou
 - co ho obdržel přímo z vhazování od spoluhráče,**vyjma případů, kdy brankář zjevně kopnul nebo se pokusil kopnout míč, aby jej dostal do hry**

Odůvodnění:

- zahrnutí „paží“ je v souladu s ostatními částmi pravidel fotbalu, které se týkají hraní míče rukou
- jestliže brankář zjevně kopne nebo se pokusí kopnout míč do hry, ukazuje to, že neměl v úmyslu hrát míč rukou a tak když je „zjevný“ úmysl neúspěšný, může se brankář míče dotknout bez toho, aby aniž by se dopustil přestupku

3. Disciplinární opatření

Pozměněný text:

Pokud před vstupem na hrací plochu k zahájení utkání se hráč nebo funkcionář družstva dopustí přestupku, za který má být vyloučen, nepřipustí rozhodčí provinivšího se hráče nebo funkcionáře družstva k utkání (Pravidlo 3); rozhodčí oznámí takový přestupek řídicímu orgánu v ZoU.

Hráč nebo funkcionář družstva, který se dopustí provinění ~~vůči soupeři, spoluhráči, rozhodčímu, jakékoliv jiné osobě nebo vůči Pravidlům fotbalu~~, a to buď na hrací ploše nebo i mimo ni, za nějž má být napomenut nebo vyloučen, bude disciplinárně potrestán podle závažnosti přestupku.

Žlutá nebo červená karta může být udělena pouze hráči, náhradníkovi, vystřídanému hráči nebo funkcionáři družstva.

Odůvodnění:

Červená a žlutá karta může být nyní ukázána (udělena) funkcionáři družstva (viz. P5).

Zdržení navázání hry při udělení osobního trestu

Nový a pozměněný text:

Pokud se rozhodčí rozhodl udělit osobní trest, nesmí být hra navázána dříve, dokud rozhodčí osobní trest neudělí, vyjma případů, kdy družstvo, které se neprovinilo, provede rychle volný kop, má zjevnou možnost k dosažení branky a rozhodčí ještě nezahájil proceduru udělování OT. OT je udělen při nejbližším přerušení hry. Jestliže ale původním přestupkem byla soupeřovu družstvu zmařena zjevná branková možnost, je hráč pouze napomenut, **pokud byla přestupkem ovlivněna nebo zastavena slibně se rozvíjející útočná akce, nebude hráč ani napomenut.**

Odůvodnění:

Občas je útočná akce přerušena přestupkem, za který má být hráč napomenut nebo vyloučen a útočící družstvo rychle provede volný kop, čímž získá šanci zpět; je jasně nefér, aby nově vzniklá útočná akce byla přerušena kvůli udělení ŽK/ČK. Pokud však rozhodčí již ovlivnil provinivší se družstvo tím, že zahájil proceduru udělení ŽK/ČK, není rychlé provedení VK dovoleno. V případě zmaření zjevné brankové možnosti, bude hráč napomenut a nebude vyloučen, protože útočná akce byla restartována (jako když je při zmaření ZBM uplatněna výhoda ve hře).

Pokud rozhodčí umožní rychlé zahrání volného kopu po ZZBM, z (odložené) ČK se stává ŽK, a proto kvůli zachování konzistentnosti, pokud rozhodčí umožní rychlé provedení volného kopu po přestupku, který ovlivnil nebo zmařil slibně se rozvíjející útočnou akci, (odložená) ŽK nemá být udělena.

Výhoda

Pozměněný text:

Pokud rozhodčí uplatní výhodu ve hře po přestupku, za který má být hráč napomenut nebo vyloučen, musí být napomenutí nebo vyloučení uděleno při nejbližším přerušení hry. *Ale v případě, že přestupkem byla zmařena zjevná branková možnost soupeřova družstva, je hráč napomenut za nesportovní chování; jestliže přestupkem byla ovlivněna nebo zastavena slibně se rozvíjející útočná akce, není hráč napomenut.*

Odůvodnění:

Pokud rozhodčí uplatnil výhodu ve hře při ZZBP, z ČK se stává ŽK, a proto kvůli zachování konzistentnosti, pokud rozhodčí uplatní výhodu ve hře po přestupku, který ovlivnil nebo zmařil slibně se rozvíjející útočnou akci, ŽK nemá být udělena.

Napomenutí

Pozměněný text:

Rozhodčí hráče napomene, jestliže

- (...)
- nedodrží předepsanou vzdálenost při provádění **míče rozhodčího**, volného kopu, kopu z rohu nebo vha-zování míče,
- (...)

Odůvodnění:

Zahnutí míče rozhodčího do přestupků, za které se napomíná (uděluje ŽK) za "nedodržení předepsané vzdá-lenosti".

Napomínání za nesportovní chování

Pozměněný text:

Existují různé situace, kdy musí být hráč napomenut za nesportovní chování, včetně případů, kdy hráč:

- (...)
- dopustí se **jakéhokoliv jiného** přestupku, kterým zastavil slibně se rozvíjející útočnou akci, vyjma případu, kdy rozhodčí nařídí pokutový kop za přestupek, ke kterému došlo při pokusu zahrát míč
- (...)

Odůvodnění:

Slibně se rozvíjející útočná akce může být zastavena nebo narušena přestupkem, který není faulem (např. „ne-dovoleným“ hraním míče podruhé po navázání hry), takže formulace/definice nyní zahrnuje všechny takové přestupky, jiné, než je hraní míče rukou, které je zahrnuto v předchozím bodu.

Oslava dosažení branky

Nový text:

Hráč musí být napomenut, **i když branka nebyla uznána**, jestliže:

- (...)

Odůvodnění:

Napomenutí za nevhodní (nedovolené) oslavy dosažení branky se uplatňuje i když není branka uznána, proto-že dopad oslav (bezpečnost, image hry, ...) je stejný, jako kdyby branka uznána by

Vyloučení

Změněný text:

Rozhodčí vyloučí hráče, náhradníka nebo vystřídaného hráče, který se dopustí jednoho z následujících přestupků:

- zabrání soupeřovu družstvu dosáhnout branky nebo zmaří jeho zjevnou brankovou možnost tím, že **úmyslně** zahraje míč rukou (netýká se brankáře v jeho vlastním pokutovém území)
- zabrání soupeřovu družstvu v dosažení

Odůvodnění:

Změna k ujednocení ve vazbě na změnu textace hraní míče rukou v Pravidel 12.

3. Disciplinární opatření

Funkcionáři družstva

Nový text:

Tam, kde je spáchán přestupek a provinivší se osoba nemůže být identifikována, obdrží trest hlavní trenér přítomný v technické zóně (*pokud není trenér přítomen, obdrží trest vedoucí družstva*)

Varování

Následující přestupky by obvykle měly vést k varování;

- vstup na hrací plochu s respektem / nekonfrontačním způsobem (např. uděluje pokyny)
- nespolupracování s rozhodčím, např. ignorování pokynů / požadavků asistenta rozhodčího nebo čtvrtého rozhodčího
- méně závažný nesouhlas s rozhodnutím (slovem nebo chováním)
- občas opustí technickou zónu, aniž by se dopustil dalšího přestupku

Opakované nebo zjevné přestupky by měly vést k

- napomenutí nebo vyloučení

Napomenutí

Přestupky na napomenutí zahrnují zejména:

- jasně / opakovaně nerespektuje hranice technické zóny svého družstva
- zdržuje navázání hry jejich družstvem
- úmyslně vstoupí do technické zóny soupeřova družstva (nekonfrontačně)
- projevuje nesouhlas (s rozhodnutím) slovy nebo chováním (gesty, akcí), vč.
 - hodí /kopne láhev s nápojem nebo jiný předmět (hození/kopnutí)
 - gesta, která ukazují jasný nedostatek respektu k rozhodčím (např. sarkastické tleskání)
- vstup do prostoru vyhrazeného pro přezkoumání videa
- nadměrně se gestikulací domáhá udělení ČK nebo ŽK
- nadměrně ukazuje signál TV pro přezkoumání videa (opakovaného záběru)
- gestikuluje nebo se chová pobuřujícím způsobem
- vytrvale opakuje přestupky na varování
- projevuje nedostatek respektu ke hře

Vyloučení

Přestupky na vyloučení zahrnují zejména:

- zdržuje při navazování hry družstvem soupeře, např. zadržováním míče, zakopnutím míče, bráněním v pohybu hráči
- úmyslně opustí technickou zónu, aby:
 - projevil nesouhlas s rozhodčím, nebo protestoval proti rozhodnutí rozhodčího
 - choval se provokativním nebo pobuřujícím způsobem
- vstoupí do technické zóny soupeře agresivním nebo konfrontačním způsobem
- úmyslně vhodí / kopne předmět na hrací plochu
- vstoupí na hrací plochu, aby:
 - konfrontoval (napadl) rozhodčího (vč. poločasové přestávky a po ukončení utkání)
 - ovlivnil hru, hráče soupeřova družstva nebo rozhodčího
- vstoupí na pracoviště videoasistenta rozhodčího
- fyzické nebo agresivní chování (vč. plivnutí nebo kousnutí) vůči hráči soupeře, náhradníkovi, funkcionáři družstva, rozhodčímu, divákovi nebo jiné osobě (např. podavači míčů, příslušníkovi bezpečnostní služby nebo pořadateli atd.)
- obdrží druhé napomenutí v tomtéž utkání
- použije pohoršující, urážlivé nebo ponižující výroky nebo gesta
- použije neschválené (neautorizované) elektronické nebo komunikační zařízení a/nebo se chová nevhodným způsobem v důsledku použití elektronického nebo komunikačního zařízení
- hrubé nespportovní chování

Odůvodnění:

Správné použití ZK / ČK za přestupky funkcionářů družstva je podpořeno zahrnutím hlavních varování /ZK /CK přestupků do PF.

4. Navázání hry po přestupcích a proviněních

Pozměněný text:

Je-li míč ve hře a hráč se dopustí fyzického přestupku na hrací ploše vůči:

- soupeři protihráči – nepřímý nebo přímý volný kop nebo pokutový kop
- spoluhráči, náhradníkovi, vystřídanému nebo vyloučenému hráči, členovi realizačního týmu funkcionáři družstva, rozhodčímu – přímý volný kop nebo pokutový kop
- kterékoliv jiné osobě – míč rozhodčího

Všechny verbální přestupky jsou trestány nepřímým volným kopem.

Odůvodnění:

Potvrzení různého způsobu navázání hry při fyzických přestupcích a že všechny verbální přestupky, i když směřované proti rozhodčímu, jsou trestány nepřímým volným kopem.

Nový text:

Je-li přestupek spáchán mimo hrací plochu hráčem proti hráči, náhradníkovi, vystřídanému hráči nebo funkcionáři vlastního družstva, je hra navázána nepřímým volným kopem na brankové nebo pomezí čáře, nejbližší k místu, kde k přestupku došlo.

Odůvodnění:

Ujasnění, že přestupek musí být spáchán hráčem proti spoluhráči nebo jednomu z jeho funkcionářů družstva, náhradníkovi atd., aby byl nařízen NVK.

Pozměněný text:

Pokud hráč stojí, kteřý je na hrací ploše nebo mimo hrací plochu hodí nebo kopne předmět (nebo jiný míč než určený ke hře) na protihráče, nebo hodí nebo kopne předmět (včetně míče) na soupeřova náhradníka, vystřídáního nebo vyloučeného hráče, funkcionáře družstva nebo na rozhodčího nebo proti míči určenému ke hře, je hra navázána přímým volným kopem z místa, kde předmět zasáhl nebo měl zasáhnout osobu nebo míč. (...).

Odůvodnění:

Kopnutí předmětu proti někomu (na někoho) nebo proti míči je trestáno stejně jako hození předmětu.

Pravidlo 13 – VOLNÉ KOPY

1. Druhy volných kopů

Signalizace nepřímého volného kopu

Pozměněný text:

Rozhodčí signalizuje nepřímý volný kop paží zvednutou nad hlavu; tato signalizace trvá až do provedení kopu a potom tak dlouho, než se míče dotkne některý jiný hráč nebo dokud není míč ze hry nebo je jasné, že branka ne-může být vstřelena přímo.

Odůvodnění:

Mnohé nepřímé volné kopy jsou prováděny příliš daleko od branky, než aby mohlo být přímo dosaženo branky (např. NVK za ofsajd); v těchto případech musí rozhodčí signalizovat pouze do okamžiku provedení kopu, protože běžet se zvednutou rukou (při signalizaci) není lehké.

2. Procedura

Pozměněný text:

Všechny volné kopy se provádějí z místa, kde došlo k přestupku, vyjma případů, kdy:

- (...)
- volné kopy za přestupky, související se vstupem, opuštěním a návratem hráče na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího, se provedou z místa, kde se míč nacházel v okamžiku přerušení hry. Pokud se ale hráč dopustí přestupku mimo hrací plochu opustí hrací plochu přes pomezí nebo brankovou čáru v rámci obranné nebo útočné akce a tam se dopustí přestupku proti jinému hráči, hru rozhodčí naváže volným kopem v místě, které je nejbližší k místu, kde k přestupku došlo; při přestupku, za který se nařídí přímý volný kop, nařídí rozhodčí pokutový kop, pokud místo přestupku bylo v pokutovém území provinivšího se hráče

Odůvodnění:

Text změněn, aby byl v souladu s jinými částmi P12

Míč:

Pozměněný text:

- (...)
- je ve hře, byl-li kopnut a zjevně se pohnul, vyjma volných kopů bránícího družstva ve vlastním pokutovém území, kdy je ve hře, byl-li kopnut přímo ven z pokutového území směrem do hrací plochy

Odůvodnění:

Experiment, kde při provádění volného kopu uvnitř pokutového území bránícího družstvo je míč ve hře, je-li kopnut a nemusí opustit pokutové území, přinesl rychlejší a mnohem konstruktivnější navázání hry. Protihráči musí zůstat mimo pokutové území a alespoň 9,15 metrů od míče, než je míč ve hře. Stejně změny byly provedeny i u kopu od branky (P16).

Přidaný text:

Než se míč dostane do hry, musí hráči soupeře zůstat:

- nejméně 9,15 metrů od míče, vyjma případů, kdy stojí na vlastní brankové čáře mezi brankovými tyčemi
- mimo pokutové území při volných kopech uvnitř soupeřova pokutového území

Tam, kde tři nebo více bránících hráčů staví „zed“, musí všichni hráči útočícího družstva zůstat minimálně 1 metr od „zdi“, než je míč ve hře.

Odůvodnění:

Útočící hráči stojící velmi blízko, nebo v bránici zdi při volných kopech často způsobují problémy a promarnění času. Neexistuje žádné legální taktické odůvodnění, aby útočníci stáli ve zdi a jejich přítomnost je proti duchu hry a často poškozují image hry.

3. Porušení pravidla a sankce

Dodatečný text:

Doplnit za prvním odstavcem (...) být napomenut za zdržování hry.

Pokud při provedení volného kopu je hráč útočícího družstva méně než 1 metr od „zdi“ tvořené třemi a více hráči bránícího družstva, je nařízen nepřímý volný kop.

Odůvodnění:

Potvrzení způsobu navázání hry, pokud se útočící hráč přiblíží ke zdi na méně než 1 metr.

Pozměněný text:

Pokud při provedení volného kopu bránícím družstvem uvnitř vlastního pokutového území se uvnitř pokutového území nachází hráči soupeře, protože neměli čas opustit pokutové území, rozhodčí nechá hru pokračovat. Pokud se při provádění volného kopu protihráč nachází uvnitř pokutového území nebo do pokutového území vstoupí, dotkne se nebo se pokusí míče dotknout dříve, než se jej dotkne jiný hráč než je míč ve hře, volný kop je opakován.

~~Pokud bránící družstvo provádí volný kop uvnitř vlastního pokutového území a míč po kopu neopustí pokutové území, musí se opakovat.~~

Odůvodnění:

Potvrzení způsobu navázání hry pro výše uvedenou situaci.

Pozměněný text:

Pokud poté, co je míč ve hře, se míče podruhé dotkne hráč provádějící kop dříve, než se míče dotkl jiný hráč, je nařízen nepřímý volný kop; pokud hráč provádějící kop **zahraje míč úmyslně rukou se dopustí přestupku hraní míče rukou:**

- je nařízen přímý volný kop
- je nařízen pokutový kop,

Odůvodnění:

Potvrzení způsobu navázání hry pro výše uvedenou situaci.

Pravidlo 14 – POKUTOVÝ KOP

1. Procedura

Dodatečný text:

Míč musí nehybně ležet na pokutové značce a brankové tyče, břevna a sítě se při provádění pokutového kopu nesmí pohybovat.

(.....)

Brankář bránícího družstva musí být obrácen tváří k hráči provádějícímu pokutový kop, musí zůstat na vlastní brankové čáře mezi brankovými tyčemi, aniž by se dotknul brankových tyčí, břevna nebo sítě, dokud míč nebyl kopnut.

(.....)

Hráč provádějící pokutový kop musí kopnout míč dopředu; rozehrání míče patou je povoleno, ale míč se musí pohnout směrem dopředu.

Když je míč kopnut, musí se brankář bránícího družstva alespoň části jedné nohy dotýkat brankové čáry, nebo na úrovni brankové čáry.

Odůvodnění:

- *rozhodčí nesmí dát signál k provedení pokutového kopu, pokud s brankář dotýká brankové tyče, břevna nebo sítě, nebo když se tyto (části branky/brankové konstrukce) pohybují, např. když do nich brankář kopnul nebo je rozkýval (jimi zatřásl, je roztrásl)*
- *není povoleno, aby brankář stál před nebo za brankovou čárou. Dovolit, aby se brankář mohl brankové čáry při provedení pokutového kopu dotýkat jenom částí jedné nohy (nebo při odrazu/skoku v úrovni brankové čáry) je mnohem praktičtější přístup, protože je mnohem jednodušší identifikovat, že obě nohy nejsou na brankové čáře. Tak jako může hráč provádějící pokutový kop přerušit rozběh, je odůvodněno, aby brankář mohl učinit jeden krok při očekávání provedení pokutového kopu.*

2. Porušení pravidla a sankce

Dodatečný text:

Pokud dal rozhodčí signál k provedení pokutového kopu, musí být kop proveden; není-li proveden, může rozhodčí přijmout disciplinární opatření dříve, než dá opět signál k provedení pokutového kopu.

Odůvodnění:

Pokud dojde k přestupku poté, kdy dal rozhodčí signál k provedení pokutového kopu, ale kop není proveden, nemůže být nařízen volný kop, protože míč nebyl uveden do hry (nebyl ve hře); stále je možné přijmou nezbytná disciplinární opatření

Pozměněný text:

- (...)
- **Jestliže dříve, než bude míč ve hře, brankář poruší pravidlo:**
 - **jestliže se míč dostane do branky, branka je uznána**
 - **jestliže míč mine branku nebo se odrazí od břevna nebo tyče (tyčí), je kop opakován pouze, pokud přestupek brankáře zjevně ovlivnil hráče provádějícího kop**
 - **jestliže brankář zabrání míči dostat se do branky, je kop opakován**

Jestliže přestupek brankáře vede k opakování kopu, je brankář za první přestupek varován v utkání a napomenut za každý následující přestupek(y) v utkání.

- Jestliže dříve, než bude míč ve hře, ~~brankář nebo~~ spoluhráč brankáře poruší pravidlo
 - rozhodčí branku uzná, jestliže míč skončí v brance
 - jestliže míč neskončí v brance, rozhodčí nechá pokutový kop opakovat ~~brankář je napomenut, pokud je za přestupek zodpovědný~~
- Jestliže dříve, než bude míč ve hře, poruší pravidlo hráči obou družstev, bude se pokutový kop opakovat, vyjma případu, kdy jeden z hráčů se dopustil závažnějšího přestupku (např. použil nedovolený trik)
- Jestliže dříve, než bude míč ve hře, se současně dopustí přestupku brankář i hráč provádějící kop
 - ~~pokud míč mine branku nebo je vyražen (brankářem), je kop opakován a oba hráči jsou napomenuti~~
 - ~~je-li branky dosaženo, není uznána~~, hráč provádějící kop je napomenut a hra je navázána nepřímým volným kopem pro bránící družstvo

Odůvodnění:

- *Potvrzení (jak je uvedeno v Oběžníku IFAB č. 17 - srpen 2019), že pokud se proviní brankář při provádění pokutového kopu a míč mine branku nebo se odrazí od břevna nebo tyče (tzn. když brankář PK nechytí), není brankář trestán, vyjma případů, kdy brankářova akce měla zjevný vliv na hráče provádějícího kop.*
- *Většina předčasného opuštění brankové čáry brankářem vyplývá z nedostatečné předvídavosti (odhadu), kdy bude míč kopnut, proto by brankář neměl být napomínán za první přestupek, ale musí být napomenut za každý (jakýkoliv) další přestupek(y) při tomto kopu a / nebo při jakémkoli následném kopu.*
- *Pokud hráč provádějící pokutový kop a brankář se dopustí přestupku přesně ve stejnou dobu (velice zřídka), je brankářův přestupek obvykle zapříčiněn "nedovolenou" fintou hráče provádějícího kop, proto hráč provádějící kop je potrestán.*

Souhrnná tabulka výsledku pokutového kopu

	Výsledek pokutového kopu	
	Branky bylo dosaženo	Branky nebylo dosaženo
Porušení předepsaného postavení hráče útočícího družstva	Pokutový kop se opakuje	Nepřímý volný kop
Porušení předepsaného postavení hráče bránícího družstva	Branka platí	Pokutový kop se opakuje
Porušení předepsaného postavení hráče útočícího i bránícího družstva	Pokutový kop se opakuje	Pokutový kop se opakuje
Přestupek brankáře	Branka platí	PK nebyl chycen ani vyražen: PK se neopakuje, vyjma případu, kdy brankář zjevně ovlivnil hráče provádějícího PK
Přestupek brankáře	Branka platí	PK byl chycen nebo vyražen, přičemž brankář zjevně ovlivnil hráče provádějícího PK: PK se opakuje a brankář je varován; bude napomenut za každý další přestupek
Přestupky brankáře a hráče provádějícího PK provedené ve stejném okamžiku	NVK a ŽK pro hráče provádějícího PK	NVK a ŽK pro hráče provádějícího PK
Míč byl rozehrán dozadu	Nepřímý volný kop	Nepřímý volný kop
Použití nedovoleného triku	NVK a ŽK pro hráče provádějícího PK	NVK a ŽK pro hráče provádějícího PK
Kop provedl jiný než určený hráč	Rozhodčí napomene hráče, který kop provedl a nařídí nepřímý volný kop	Rozhodčí napomene hráče, který kop provedl a nařídí nepřímý volný kop

Pravidlo 15 – VHAZOVÁNÍ

1. Procedura

Pozměněný text:

Všichni hráči soupeře musí stát nejméně 2 m (2 yardy) od místa [na pomezí čáře](#), ze kterého se bude míč vhažovat.

Odůvodnění:

Toto pokrývá i případy, kdy hráč provádí vhažování z větší vzdálenosti od pomezí čáry.

2. Porušení pravidla a sankce

Pozměněný text:

Jestliže poté, kdy míč je ve hře, se hráč, který provedl vhažování, dotkne míče podruhé dříve, než se míče dotkne jiný hráč, nařídí rozhodčí nepřímý volný kop; pokud se vhažující hráč ~~úmyslně dotkne míče rukou~~ [dopustí přestupku hraní míče rukou](#), nařídí rozhodčí

- přímý

Odůvodnění:

Změna k ujednání ve vazbě na změnu textace hraní míče rukou v Pravidel 12.

Pravidlo 16 – KOP OD BRANKY

1. Procedura

Pozměněný text:

- míč je ve hře, jestliže ~~opustí pokutové území~~ je kopnut a zjevně se pohne

Odůvodnění:

Experiment, že míč je ve hře, je-li kopnut, a nemusí přitom opustit pokutové území, vytvořil rychlejší a více dynamičtější/konstruktivnější navázání hry. To zkrátilo ztracený/promarněný čas, vč. taktik, kdy bránící hráč úmyslně zahrál míč dříve, než tento opustil pokutové území, vědom si, že jediné, co se stane, bude opakování kopu od branky. Protihráči musí zůstat mimo pokutové území, dokud není míč ve hře.

2. Porušení pravidla a sankce

Pozměněný text:

~~Jestliže míč neopustí pokutové území nebo se ho dotkne hráč předtím, než míč opustí pokutové území, bude se kop od branky opakovat.~~

Odůvodnění:

Viz. výše (Pravidlo 16.1)

Pozměněný text:

Jestliže poté, kdy míč je ve hře, se hráč, který provedl kop od branky, dotkne míče podruhé dříve, než se míče dotkne jiný hráč, nařídí rozhodčí nepřímý volný kop; pokud se hráč ~~úmyslně dotkne míče rukou~~ dopustí přešlápu hrání míče rukou, nařídí rozhodčí

- přímý

Odůvodnění:

Změna k ujednání ve vazbě na změnu textace hraní míče rukou v Pravidel 12.

Pozměněný text:

Pokud při provedení kopu od branky jsou kteříkoliv protihráči uvnitř pokutového území, protože neměli čas jej opustit, umožní rozhodčí pokračování hry.

Pokud soupeř, který je v okamžiku provedení kopu od branky v pokutovém území, nebo vstoupí do pokutového území dříve, než je míč ve hře, se dotkne míče nebo se pokusí zahrát míčem dříve, ~~než se jej dotknul jiný hráč,~~ než je míč ve hře, nechá rozhodčí kop od branky opakovat.

Odůvodnění:

Potvrzení akce, kterou má R provést, když je protihráč v pokutovém území při provedení kopu od branky.

Pravidlo 17 – KOP Z ROHU

1. Porušení pravidla a sankce

Pozměněný text:

Jestliže poté, co je míč ve hře, se hráč, který provedl kop z rohu, dotkne míče podruhé a dříve, než se míče dotkne jiný hráč, nařídí rozhodčí nepřímý volný kop; pokud se hráč provádějící kop z rohu ~~dotkne míče úmyslně rukou~~ dopustí přestupku hraní míče rukou, nařídí rozhodčí

- přímý volný kop, nebo

Odůvodnění:

Změna k ujednání ve vazbě na změnu textace hraní míče rukou v Pravidel 12.

Soutěžní řád 2020-2021

§30

Doplněný text:

3. Družstvo je povinno mít vedoucího družstva. Bez vedoucího družstva nemůže být utkání zahájeno. V případě vyloučení vedoucího družstva z ohraničeného prostoru hřiště pro příslušníky družstva převezme jeho povinnosti jiný příslušník družstva.
4. **Hráči družstva uvedeni v zápise o utkání nejsou oprávněni vykonávat funkci vedoucího družstva; to neplatí v případě, kdy není vyjma hráčů žádný jiný příslušník družstva přítomen.**

Odůvodnění:

V utkání dospělých mohl být vedoucím i hráč a kluby nižších soutěží to tak často aplikovaly, přičemž na lavičce seděli ještě jiní funkcionáři. V SR se tato možnost od prvopočátku připustila z toho důvodu, že když v nižších soutěžích přijede pouze 11 hráčů (nebo ještě s náhradníky) a žádný funkcionář, tak aby se mohlo hrát (bez vedoucího nelze utkání zahájit), tak může vykonávat funkci vedoucího i hráč na hrací ploše nebo náhradník. Ale když přijede s družstvem jakýkoliv funkcionář (trenér, asistent trenéra, atd.), tak není důvod, aby vedoucím byl hráč na hrací ploše, ale měl by to být některý z funkcionářů na lavičce.

Účinnost:

Pro soutěže FAČR jsou změny platné od 1. srpna 2020 pro nový SR 2020-2021.

České Budějovice, 30.7.2020

zpracoval Ing. Jiří Kureš
předseda Pravidlové komise FAČR