



Změny a doplňky Pravidel fotbalu FIFA platné od 1.7.2017

Mezinárodní výbor pro pravidla fotbalu (IFAB) na svém 131. zasedání, které se konalo dne 3.března 2017 v Londýně, rozhodl o níže uvedených změnách v pravidlech fotbalu a vydal níže uvedené instrukce, doplňky a nařízení. Uvedené změny pravidel fotbalu rozeslala FIFA oběžníkem č.8 ze dne 28.3. 2017 a jsou platné od 1.6.2017.

Revize pravidel fotbalu 2017/18

131. Výroční valná hromada IFABu schválila další soubor změn Pravidel fotbalu 2017/18. Tyto změny představují poslední stadium hlavních revizí Pravidel fotbalu z roku 2016. Jasně znění pravidel má přinést prospěch fotbalu a rozhodčím na všech úrovních a ve všech národních FA.

[Aktualizace Pravidel fotbalu 2016 - Změny a dodatky platné od 1.7.2017 jsou v textu vyznačeny modře](#)

Pravidlo 1 – HRACÍ PLOCHA

2. Vyznačení hrací plochy - str. 18 PF

Doplněný text:

Hrací plocha musí být obdélníková a vyznačena nepřerušenými čarami, které nesmí být nebezpečné, **na přírodních hracích plochách může být k vyznačení hrací plochy použit umělý materiál, není-li to nebezpečné.** Čáry patří k tomu území, které ohraničují.

Odůvodnění:

Umělý „trávník“ (nebo podobný) může být použit pro čáry vyznačující hrací plochu na travnatých plochách, pokud to není nebezpečné.

Pravidlo 3 – HRÁČI

2. Počet střídání - str. 31 PF

Soutěžní utkání

Stávající text:

V kterémkoliv utkání hraném v oficiálních soutěžích FIFA, Konfederací a členských zemí mohou být nasazeni maximálně tři náhradníci. Herní řád každé soutěže musí stanovit, kolik náhradníků smí být uvedeno v ZoU (od tří do maximálně dvanácti).

Nový text:

Počet náhradníků, nejvýše však 5, kteří mohou být nasazeni v kterémkoliv oficiálním utkání, určuje FIFA, konfederace nebo národní fotbalový svaz s výjimkou utkání mužů a žen týkajících se 1. družstev klubů v nejvyšších soutěžích nebo seniorských A družstev na mezinárodní úrovni, kde je maximum 3.

Odůvodnění:

FIFA, konfederace a národní fotbalové asociace mohou povolit maximálně 5 střídání (náhradníků) ve všech soutěžích, vyjma utkání nejvyšší úrovně.

Opakovaná střídání - str. 31 PF

Sávající text:

Použití opakovaných střídání je se souhlasem příslušné asociace povoleno pouze v nejnižších úrovních amatérského fotbalu.

Nový text:

Použití opakovaného střídání je se souhlasem příslušné asociace, konfederace nebo FIFA povoleno pouze v utkáních mládeže, veteránů, postižených a v nejnižších úrovních amatérského fotbalu.

Odůvodnění:

Použití opakovaného střídání, které je již povoleno v nejnižších amatérských soutěžích, se nyní rozšiřuje na mládež, veterány a postižené (se souhlasem FA).

3. Procedura střídání - str. 32 PF

Stávající text:

Vstupem náhradníka na hrací plochu je střídání ukončeno; tímto okamžikem se z náhradníka stává hráč a z hráče se stává vystřídaný hráč.

Náhradníci smí provést jakékoliv navázání hry, za předpokladu, že nejdříve vstoupí na hrací plochu.

Nový text:

Vstupem náhradníka na hrací plochu je střídání ukončeno; od té chvíle se nahrazený hráč stává vystřídaným hráčem a náhradník se stává hráčem a smí provést jakékoliv navázání hry.

Odůvodnění:

Jasnější znění.

Doplňný text:

Je-li střídání prováděno o poločasové přestávce nebo před prodloužením doby hry k určení vítěze utkání, musí být procedura ukončena před zahájením hry. Není-li rozhodčí (o takovém střídání) informován, může náhradník (uvedený v ZoU) pokračovat ve hře, není přijato žádné disciplinární opatření, danou skutečnost oznámí rozhodčí příslušnému řídicímu orgánu.

Odůvodnění:

Objasňuje, že střídání provedené v tomto období, aniž by byl o něm rozhodčí informován, není přestupkem, za který se uděluje ŽK.

5. Porušení pravidla a sankce - str. 33 PF

Doplňný text:

Jestliže si hráč vymění místo s brankářem bez souhlasu rozhodčího, rozhodčí:

- nechá pokračovat ve hře bez přerušení,
- napomene oba hráče při nejbližším přerušení hry, **ale ne, když k výměně dojde v poločasové přestávce nebo v době mezi ukončením utkání a začátkem prodloužené doby hry anebo před prováděním kopů z pokutové značky**

Odůvodnění:

Objasňuje, že výměna provedená v tomto období, aniž by byl o ní rozhodčí informován, není přestupkem, za který se uděluje ŽK.

8. Hráč mimo hrací plochu - str. 34 PF

Stávající text:

Pokud se hráč bez souhlasu rozhodčího vrátí na hrací plochu poté, co hrací plochu opustil se svolením rozhodčího, musí rozhodčí:

- přerušit hru (nikoliv ihned, pokud hráč neovlivní hru nebo pokud rozhodčí uplatní výhodu ve hře),
- napomenout hráče za vstup na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího
- nařídit hráči, aby opustil hrací plochu,

Jestliže rozhodčí hru přeruší, musí ji navázat:

- nepřímým volným kopem v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry
- v souladu s Pravidlem 12, pokud hráč poruší toto pravidlo

Doplňný a pozměněný text:

Pokud se hráč, **který k návratu na hrací plochu potřebuje souhlas rozhodčího, vrátí na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího, rozhodčí musí:**

- přerušit hru (nikoliv ihned, pokud hráč neovlivní hru nebo pokud rozhodčí uplatní výhodu ve hře),
- napomenout hráče za vstup na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího
- ~~nařídit hráči, aby opustil hrací plochu,~~

Jestliže rozhodčí hru přeruší, musí ji navázat:

- **přímým volným kopem z místa, kde došlo k ovlivnění hry**
- nepřímým volným kopem v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry, **pokud nedošlo k ovlivnění hry**
- ~~v souladu s Pravidlem 12, pokud hráč poruší toto pravidlo~~

Odůvodnění:

- *hráč, který se vrátí na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího (tam, kde je souhlas vyžadován) a ovlivní hru (zapojí se do hry) je nyní potrestán PVK (jako náhradník nebo funkcionář družstva)*
- *není nutné požadovat, aby provinivší se hráč opustil hrací plochu poté, co byl napomenut (ŽK)*

9. Branka dosažená v okamžiku, kdy je na hrací ploše další osoba - str. 34 PF

Stávající text:

Pokud po dosažení branky před navázáním hry rozhodčí zjistí, že v okamžiku vstřelení branky se na hrací ploše nacházela další osoba, tak branku neuzná, pokud další osobou byl

- hráč, náhradník, vystřídaný nebo vyloučený hráč nebo člen realizačního týmu, které dosáhlo branky (...)

Hra je navázána kopem od branky, kopem z rohu nebo míčem rozhodčího.

Nový text:

Pokud po dosažení branky před navázáním hry rozhodčí zjistí, že v okamžiku vstřelení branky se na hrací ploše nacházela další osoba:

Rozhodčí branku neuzná, pokud další osobou byl:

- hráč, náhradník, vystřídaný nebo vyloučený hráč nebo člen realizačního týmu, které dosáhlo branky; hra je navázána PVK z místa, kde se další osoba nacházela (...)

Odůvodnění:

Pravidlo se dostává do souladu se změnami 2016/2017, podle kterých je náhradník/funkcionář družstva za vstup na HP bez souhlasu R trestán přímým volným kopem.

Pravidlo 4 – VÝSTROJ HRÁČŮ

4. Ostatní výstroj

Pokrývky hlavy - str. 42 PF

Doplňný text:

Jsou-li používány pokrývky hlavy (s výjimkou brankářské čepice), pak tyto musí: (...)

Odůvodnění:

Upřesňuje se, že brankářská čepice není obsažena v seznamu pokrývek, na která se vztahují omezení uvedená v pravidle.

Elektronická komunikace - str. 42 PF

Stávající text:

Používat jakékoli formy elektronické komunikace mezi členy družstva, mezi členy družstva a realizačním týmem nebo mezi členy realizačního týmu není povoleno.

Nový text:

Hráči (vč. náhradníků, vystřídaných nebo vyloučených hráčů) **nemají povoleno nosit nebo používat** jakoukoliv formu elektronického **nebo** komunikačního **vybavení** (vyjma ESSV, je-li povolen). Použití jakékoliv formy elektronické komunikace **funkcionáři družstva** není povoleno, **vyjma případů, kdy se to přímo vztahuje k prospěchu nebo bezpečnosti hráče.**

Odůvodnění:

- *Nová formulace zcela jasně stanoví, že s výjimkou zařízení ke sledování výkonů, nesmí hráči používat nebo nosit žádné formy elektronických nebo komunikačních zařízení (jako např.: kamery, mikrofony, sluchátka apod.). Jde o zachování integrity hry tak, že nikdo nemůže komunikovat s hráči během zápasu, vyjma „transparentních“ verbálních taktických pokynů od trenérů.*
- *Bezpečnost hráčů je velmi důležitá, proto je povoleno použití elektronické komunikace ve prospěch bezpečí a prospěchu hráčů, např. použití klopových mikrofonů k přivolání nosítek, ambulance nebo použití zařízení k posouzení závažnosti zranění hlavy (např. iPad)*

Elektronické systémy sledování výkonů - str. 42 PF

Doplňný text:

Tam, kde jsou používány přenosné technologie jako součást elektronického systému sledování výkonů v oficiálních soutěžích organizovaných pod dohledem FIFA, konfederací nebo národních fotbalových asociací, musí technologie (zařízení) připojené k výstroji hráče být označeno následující značkou



Tato značka označuje, že zařízení bylo oficiálně testováno a splňuje minimální bezpečnostní požadavky Mezinárodních standardů pro utkání, které vyvinula FIFA a schválil je IFAB. Instrukce pověřené prováděním těchto zkoušek podléhají schválení FIFA. Přechodné období trvá do 31. května 2018.

Odůvodnění:

Je důležité, aby každé zařízení ke sledování výkonů, které hráči používají, bylo certifikováno a splňovalo minimální požadovaná bezpečnostní kritéria. Tento požadavek platí od 1. června 2017; již používané systémy mají přechodné období pro splnění podmínek (dosažení shody), které končí 31. května 2018.

Pravidlo 5 – ROZHODČÍ

2. Rozhodnutí rozhodčího – str. 47 PF

Doplňný text:

Rozhodnutí rozhodčího, týkající se skutečností souvisejících s hrou, včetně toho, zda bylo či nebylo dosaženo branky a výsledku utkání, jsou konečná. **Rozhodnutí rozhodčího, a všech ostatních rozhodčích, musí být vždy respektována.**

Odůvodnění:

Je základním principem fotbalu, že rozhodnutí rozhodčích musí být vždy respektována (i když jsou chybná).

Disciplinární opatření - str. 48 PF

Doplňný text:

Rozhodčí (...)

- má právo ukázat žlutou nebo červenou kartu, **a tam, kde to řád (Rozpis) soutěže umožňuje, dočasně vyloučit hráče**, od vstupu na hrací plochu k zahájení utkání do ukončení utkání (včetně poločasové přestávky a včetně prodloužení doby hry pro určení vítěze utkání, resp. doby hry nutné k provedení kopů z pokutové značky)

Odůvodnění:

Národní fotbalové asociace mohou nyní povolit (schválit) dočasné vyloučení hráče v utkáních mládeže, veteránů, zdravotně postižených a v nejnižších úrovních amatérského fotbalu.

Popis disciplinárního trestu „dočasné vyloučení hráče“ je uveden v samostatné příloze „Metodický pokyn pro dočasné vyloučení 2017“.

Doplňný text:

Rozhodčí (...)

- přijímá opatření vůči členům realizačního týmu družstva, kteří nedokážou jednat zodpovědně; je přitom oprávněn vykázat je z technické zóny i z ohraničeného prostoru hřiště; **člen lékařského týmu (lékař, masér), který se dopustí přestupku, za který by měl být vykázan, smí zůstat, pokud družstvo nemá k dispozici žádnou jinou lékařskou osobu a smí konat, když hráč potřebuje lékařskou pomoc (ošetření)**

Odůvodnění:

Lékař (masér), který má být vykázan z technické zóny, smí zůstat a ošetřovat zraněné hráče, pokud družstvo nemá k dispozici žádnou jinou osobu, která by mohla zajistit lékařské služby.

Pravidlo 7 – DOBA HRY

2. Poločasová přestávka - str. 74 PF

Doplněný text:

Hráči mají nárok na poločasovou přestávku, která trvá nejvýše 15 minut; **krátká přestávka na občerstvení je povolena v průběhu poločasu v prodloužení doby hry k určení vítěze utkání.** (...).

Odůvodnění:

Při uvažování o prospěšnosti pro hráče je citlivé umožnit hráčům krátkou nápojovou přestávku v poločase v prodloužení doby hry, přestávka není určena k tomu, aby trenéři udělovali hráčům pokyny

Pravidlo 8 – ZAHÁJENÍ A NAVAZOVÁNÍ HRY

1. Výkop – Procedura - str. 78 PF

Doplněný text:

Při všech výkopech

- všichni hráči, **vyjma hráče provádějících výkop**, musí být na své polovině hrací plochy (...)
- branky může být dosaženo přímo z výkopu do branky soupeře; **pokud se míč dostane přímo do branky hráče provádějícího výkop, je ve prospěch soupeřova družstva nařízen kop z rohu**

Odůvodnění:

- *nový způsob provedení výkopu (rozehrání míče směrem zpět) je oblíbený, ale provádějící hráč musí často vstoupit na soupeřovu polovinu hrací plochy, což je nyní již umožněno*
- *pokud hráč při výkopu kopne míč přímo do vlastní branky, je nařízen kop z rohu pro soupeřovo družstvo*

Pravidlo 10 – URČENÍ VÝSLEDKU UTKÁNÍ

2. Vítěz utkání - str. 86 PF

Doplněný text:

Jestliže propozice soutěže stanovují, že po utkání nebo po dvojutkání, hraném systémem doma-venku, musí být znám vítěz utkání. Povolnými postupy pro určení vítěze utkání jsou:

- jiné počítání branek dosažených na hřišti soupeře
- **dva stejné poločasy** prodloužené doby hry, **kdy žádný z nich nepřesáhne 15 minut**
- kopy z pokutové značky

Může být využita (použita) kombinace výše uvedených možností (postupů).

Odůvodnění:

Ujasňuje se, že prodloužená doby hry musí mít dva stejně dlouhé poločasy z nichž žádný nepřekročí 15 minut a že k určení vítěze utkání může být využita kombinace daných postupů.

3. Kopy z pokutové značky

Procedura - Před prováděním kopů z pokutové značky - str. 86 PF

Stávající text: - třetí odrážka

- kopy z pokutové značky mohou provádět pouze hráči, kteří v okamžiku ukončení utkání byli na hrací ploše, nebo byli dočasně mimo hrací plochu (ošetření, úprava výstroje atd.) včetně náhradníka, který případně vystřídá zraněného brankáře.

Nový text:

- kopy z pokutové značky mohou provádět pouze hráči, kteří v okamžiku ukončení utkání byli na hrací ploše, nebo byli dočasně mimo hrací plochu (ošetření, úprava výstroje atd.) včetně náhradníka, který případně vystřídá brankáře, **kteří není schopen pokračovat.**

Odůvodnění:

Změna textu (formulace) tak, aby byl stejný jako v jiné části Pravidla 10.

Stávající text: - šestá odrážka

- brankář, který není schopen pokračovat před nebo v průběhu provádění kopů a jehož družstvo nevyužilo povolený počet střídání, může být vystřídán náhradníkem uvedeným v ZoU nebo hráčem, který byl původně vyřazen kvůli vyrovnání počtu hráčů; vystřídáný brankář je ale vyřazen účasti na provádění kopů z pokutové značky

Nový text:

- brankář, který není schopen pokračovat před nebo v průběhu provádění kopů **smí být vyměněn hráčem, který byl z provádění kopů vyloučen pro vyrovnání počtu hráčů nebo vystřídán náhradníkem, pokud družstvo nevyužilo maximální povolený počet střídání, ale vyměněný (vystřídáný) brankář se dále nesmí kopů účastnit a nesmí ani kop provést**

Odůvodnění:

Vyjasňuje se, že:

- *hráč vyloučený z provádění kopů pro vyrovnání počtu hráčů může vyměnit brankáře i v případě, že družstvo vyčerpalo povolený počet střídání*
- *brankář, který byl nahrazen, skončil svou účast na kopech z pokutové značky*

Procedura - V průběhu kopů z pokutové značky - str. 87 PF

Stávající text: - pátá odrážka

- akce kopu je skončena, když se míč zastaví, dostane se mimo hru, nebo když rozhodčí hru přeruší pro jakékoliv porušení Pravidel fotbalu

Nový text:

- akce kopu je skončena, když se míč zastaví, dostane se mimo hru, nebo když rozhodčí hru přeruší pro jakýkoliv **přestupek; hráč nesmí míčem zahrát podruhé**

Odůvodnění:

Ujasňuje se, že hráč provádějící kop z pokutové značky nesmí míč zahrát podruhé.

Přestupky brankáře

Doplňný text:

- pokud se brankář dopustí přestupku a v důsledku toho se kop opakuje, musí být brankář napomenut

Odůvodnění:

Vyjasňuje se, že brankář, který se proviní a zapříčiní opakování kopu, musí být napomenut (ŽK).

Přestupky hráče provádějícího kop

Doplňný text:

- pokud je provádějící hráč trestán za přestupek, který spáchal poté, co dal rozhodčí znamení k provedení kopu, je kop posouzen (zaznamenán) jako neproměněný a hráč je napomenut

Odůvodnění:

Vyjasňuje se, že pokud se proviní hráč provádějící kop, je kop promarněný/ztracený (zapsán jako „minul“/„neproměnil“), tzn. že kop není opakován

Přestupky brankáře a hráče provádějícího kop

Doplňný text:

- pokud se současně dopustí přestupku brankář i hráč provádějící kop:
 - branky není dosaženo (mine nebo chytne), kop se opakuje a oba hráči jsou napomenuti
 - branky je dosaženo, branka není uznána, kop je zaznamenán jako neproměněný a provádějící hráč je napomenut

Odůvodnění:

Vyjasňuje se výsledek (postup) v případě, kdy se současně proviní brankář i hráč, což je zřídka situace, protože běžně se proviní jeden z nich dříve. Existují různá řešení, protože:

- je-li kop neproměněn (hráč mine nebo brankář chytne/zachrání) kvůli přestupku brankáře, dopustili se oba hráči přestupku na ŽK, proto jsou oba napomenuti a kop je opakován
- je-li branky dosaženo, nedopustil se brankář přestupku na ŽK, ale hráč ano, protože se trestá „horší/závažnější“ přestupek (viz. P5) a hráč je potrestán

Pravidlo 11 – OFSAJD

2. Ofsajd - Ofsajdová pozice po odrazu míče - str. 91 PF

Doplňný text - třetí odrážka

- získá výhodu tím, že zahraje míč nebo ovlivní soupeře, jestliže míč
 - odskočil nebo se odrazil od brankové tyče, břevna, rozhodčího nebo soupeře

Odůvodnění:

Upřesňuje se, že když se míč odrazí nebo odskočí od rozhodčího (i AR, 4R, AAR, ...) k hráči, který byl v ofsajdové pozici, může být tento hráč potrestán za ofsajd.

Definice „obraného zákroku“ - str. 92 PF

Doplňný text:

O „obraný zákrok“ se jedná, pokud hráč zahraje nebo se pokusí zahrát míčem, který směřuje na branku, kteroukoliv částí těla vyjma rukou (pokud se nejedná o brankáře ve vlastním pokutovém území).

Odůvodnění:

Přesnější definice „obraného zákroku“.

Ofsajd

Doplňný text:

V situacích, kde:

- se hráč pohybuje z, nebo stojí v ofsajdové pozici stojí v cestě protihráči a ovlivní pohyb protihráče směrem k míči, se jedná o ofsajd, má-li to vliv (dopad) na schopnost protihráče hrát míčem nebo svést souboj o míč; jestliže se hráč postaví soupeři do cesty a brání mu v postupu (např. soupeře blokuje), má být přestupek potrestán podle Pravidla 12
- hráč v ofsajdové pozici se pohybuje směrem k míči s úmyslem míč zahrát a je faulován dříve, než míčem zahrál nebo se pokusil míč zahrát, nebo hráč svádí souboj o míč se soupeřem, je faul potrestán, protože k němu došlo dříve, než došlo k ofsajdu
- přestupek je spáchán proti hráči v ofsajdové pozici, který již míčem hraje nebo se pokouší jím hrát, nebo svádí se soupeřem souboj o míč, je potrestán přestupek ofsajd, protože k němu došlo dříve než k faulu

Odůvodnění:

Vyjasnění situací, kde:

- hráč v ofsajdové pozici jinde než míč (mimo souboje o míč) se dopustí přestupku, který ovlivní schopnost obránce(ů) hrát míčem nebo bojovat o míč
- přestupek je spáchán proti hráči v ofsajdové pozici

Pravidlo 12 – PŘESTUPKY A PROVINĚNÍ

2. Nepřímý volný kop - str. 105 PF

Doplňný text:

Nepřímý volný kop je nařízen, pokud hráč:

1. (...) 4.

1. projevuje nesouhlas s rozhodnutím rozhodčího, používá útočné, urážlivé nebo vulgární výrazy anebo gesta nebo jiné slovní útoky

Odůvodnění:

Upřesňuje se, že přestupky slovy/gesty se trestají nařízením NVK, i když je hráč napomínán (ŽK) nebo vyloučen (ČK); někteří si nesprávně vyložili, že přímý volný kop za „přestupky proti rozhodčímu“ se nařizuje i v případě, že se jedná o projevy nesouhlasu (kritika atd.), ale PVK se nařizuje pouze v případě fyzických přestupků.

3. Disciplinární opatření - str. 106 PF

Výhoda před udělením osobního trestu – str. 107 druhý odstavec

Doplňný text:

Výhoda ve hře nemá být uplatňována v situacích, kdy se jedná o surovou hru, hrubé nesportovní chování nebo druhé napomínání, vyjma případů, kdy existuje zjevná možnost ke vstřelení branky. Rozhodčí ale musí hráče vyloučit při nejbližším přerušení hry nebo pokud tento hráč zahraje míčem nebo se zapojí do hry. Rozhodčí hru přerušit, hráče vyloučit a hru naváže nepřímým volným kopem, **pokud se hráč nedopustil závažnějšího přestupku.**

Odůvodnění:

Ujasňuje se, že když se hráč dopustí přestupku na ČK a rozhodčí uplatnil výhodu ve hře, když se pak hráč dopustí dalšího přestupku, má být tento potrestán, např. hráč fauluje protihráče.

Napominání za nespportovní chování - str. 107 poslední odrážka

Doplněný text:

Existují různé situace, kdy musí být hráč napomenut za nespportovní chování, včetně případů, kdy hráč:

- dopustí se přestupku (vč. úmyslného zahrání míče rukou), aby narušil nebo zastavil slibně se rozvíjející útočnou akci (tzv. „taktický faul“), **vyjma případů, kdy rozhodčí nařídí pokutový kop za přestupek, ke kterému došlo při pokusu zahrát míč**

Odůvodnění:

Odstranění napominání (ŽK) za zastavení slibně se rozvíjející útočné akce soupeře, je-li nařízen PK za přestupek, kdy šlo o pokus zahrát míč, je v souladu s udělením ŽK místo ČK v případech, kdy R nařídí PK za zmaření zjevné brankové možnosti, když se provinivší se hráč pokusil zahrát míčem.

Napominání za nespportovní chování - str. 108 doplnit o novou odrážku

Nový text:

Existují různé situace, kdy musí být hráč napomenut za nespportovní chování, včetně případů, kdy hráč:

- **zmaří zjevnou brankovou možnost soupeře přestupkem, kdy se hráč pokusil zahrát míč a rozhodčí nařídil PK**

Odůvodnění:

Tak jako za zmaření ZBM v PÚ, kdy se hráč pokusil zahrát míč, se nyní uděluje ŽK a ne ČK, byl tento přestupek přidán do seznamu přestupků, za něž má být hráč napomenut (ŽK).

Oslava dosažení branky - str. 108 PF

Doplněný text:

Hráč musí být napomenut jestliže:

- vyleze na oplocení hřiště **anebo se přiblíží k divákům způsobem, který může zapříčinit bezpečnostní problémy**
- provádí gesta, nebo posuňky **nebo jedná způsobem, který je provokativní, zesměšňující nebo pobuřující**

Odůvodnění:

Jakékoliv jednání hráče, které může způsobit bezpečnostní problémy, nebo je provokativní atd., musí být potrestáno napomenutím (ŽK).

Vyloučení - str. 108 PF – druhá odrážka

Stávající text:

Rozhodčí vyloučí hráče, náhradníka nebo vystřídaného hráče, který se dopustí jednoho z následujících přestupků:

- zmaří soupeři zjevnou možnost dosáhnout branky tím, že soupeře útočícího na branku zastaví přestupkem, za který se nařizuje přímý volný kop (není-li dále uvedeno jinak)

Nový text:

- **zabrání soupeřovu družstvu v dosažení branky nebo zmaří soupeři zjevnou možnost dosáhnout branky tím, že soupeře směřujícího celkově na branku provinivšího se hráče zastaví přestupkem, za který se nařizuje přímý volný kop (není-li dále uvedeno jinak)**

Odůvodnění:

- Ujasňuje se, že zabránění dosažení branky spácháním přestupku, se trestá vyloučením (ČK)
- Použití výrazu „provinivšího se hráče“ upřesňuje text, který mohl být zavádějící/nesprávný
- Použití výrazu „celkově“ vyjadřuje, že pokud v závěrečné části útočné akce směřuje útočník šikmo (diagonálně), aby obešel brankáře/obránce, může zjevná branková příležitost stále existovat (trvat)

Zabránění dosažení branky nebo zmaření zjevné brankové příležitosti - str. 109 PF – druhý odstavec

Stávající text:

Pokud se hráč ve vlastním pokutovém území vůči soupeři dopustí přestupku, kterým dojde ke zmaření jeho zjevné brankové možnosti a rozhodčí nařídí pokutový kop, bude provinivší se hráč napomenut, vyjma případů, kdy

- se jedná držení (tahání) nebo strčení nebo
- se provinivší hráč nepokusí hrát míčem nebo nemá možnost míčem hrát, nebo
- se jedná o přestupky v kterékoliv části hrací plochy (surová hra, hrubé nesportovní chování atd.) trestané vyloučením

Nový text:

Pokud se hráč ve vlastním pokutovém území vůči soupeři dopustí přestupku, kterým dojde ke zmaření jeho zjevné brankové možnosti a rozhodčí nařídí pokutový kop, je **provinivší se hráč napomenut, pokud se při přestupku pokusil zahrát míč; za všech ostatních okolností (např. držení, tahání, strčení, bez možnosti hrát míčem atd.) musí být provinivší se hráč vyloučen.**

Odůvodnění:

Jasnější formulace – žádná změna v pravidle nebo v jeho výkladu

Doplněný text:

Zmaření zjevné brankové příležitosti někým, kdo vstoupil na hrací plochu

Hráč, vyloučený hráč, náhradník nebo vystřídaný hráč, který vstoupí na hrací plochu bez požadovaného souhlasu rozhodčího, ovlivní hru nebo zabráni soupeřovu družstvu v dosažení branky nebo zmaří jeho zjevnou možnost dosáhnout branky, se dopustil přestupku, za nějž má být vyloučen.

Odůvodnění:

Ujasňuje se, že kdokoliv, kdo vstoupí na HP bez souhlasu rozhodčího (včetně případů, kdy hráč potřebuje souhlas R k návratu na HP, např. po zranění) a zabráni dosažení branky, nebo zmaří zjevnou brankovou příležitost, se dopustil přestupku, za který má být vyloučen (ČK), i když se nedopustil žádného dalšího (jiného) přestupku.

Navázání hry po přestupcích a proviněních - str. 110 PF

Stávající text:

Je-li míč ve hře a hráč se dopustí přestupku na hrací ploše vůči:

- soupeři – nepřímý nebo přímý volný kop nebo pokutový kop
- náhradníkovi vlastního družstva, vystřídanému hráči, členovi realizačního týmu nebo rozhodčímu – přímý volný kop nebo pokutový kop
- jiné osobě – míč rozhodčího

Je-li míč ve hře a hráč se dopustí přestupku mimo hrací plochu:

- je-li hráč již mimo hrací plochu, naváže se hra míčem rozhodčího
- pokud hráč hrací plochu opustí, aby spáchal přestupek, naváže se hra nepřímým volným kopem v místě, kde se míč nacházel v okamžiku přerušování hry.

- Pokud se hráč dostane mimo hrací plochu v rámci hry a dopustí se přestupku vůči jinému hráči, je hra navázána volným kopem na pomezí nebo brankové čáře v místě, které je nejbližší k místu přestupku; pokud se toto místo nachází uvnitř pokutového území, je nařízen pokutový kop.

Nový text:

Je-li míč ve hře a hráč se dopustí přestupku na hrací ploše vůči:

- soupeři – nepřímý nebo přímý volný kop nebo pokutový kop
- **spoluhráči**, náhradníkovi, vystřídanému nebo **vyloučenému hráči**, členovi realizačního týmu nebo rozhodčímu – přímý volný kop nebo pokutový kop
- jiné osobě – míč rozhodčího

Je-li míč ve hře:

- hráč se dopustí přestupku **vůči rozhodčímu nebo protihráči, náhradníkovi, vystřídanému nebo vyloučenému hráči, nebo funkcionáři družstva** mimo hrací plochu nebo
- **náhradník, vystřídaný nebo vyloučený hráč, nebo funkcionář družstva se dopustí přestupku vůči soupeři nebo rozhodčímu, anebo ovlivní protihráče nebo rozhodčího mimo hrací plochu,**

je hra navázána volným kopem na pomezí/brankové čáře nejbližší k místu, kde došlo k přestupku/ovlivnění; je nařízen pokutový kop, pokud se jedná o přestupek v pokutovém území provinivšího se hráče, za nějž se nařizuje PVK

Odůvodnění:

- *jedná se o PVK, když je přestupek spáchán na hrací ploše vůči vyloučenému hráči*
- *hráč, který se dopustí přestupku proti soupeři/náhradníkovi/funkcionáři družstva nebo rozhodčímu mimo hrací plochu, je potrestán volným kopem na pomezí/brankové čáře, např. když hráč udeří náhradníka/funkcionáře soupeřova družstva*
- *náhradník/funkcionář družstva, který se dopustí přestupku proti hráči soupeřova družstva nebo rozhodčímu mimo hrací plochu, je potrestán volným kopem na pomezí/brankové čáře, např. náhradník udeří hráče, který po ošetření zranění čeká na návrat na hrací plochu nebo podrazí hráče, který dočasně opustil hrací plochu a přinesl míč*
- *toto pravidlo se neuplatňuje pro přestupky mezi náhradníky nebo funkcionáři družstva – je určeno pouze pro přestupky spáchané některým hráčem nebo proti některému z hráčů*

Přestupky hozeným předmětem - str. 110 PF

Stávající text:

Pokud v době, kdy je míč ve hře, hráč, náhradník nebo vystřídaný hráč hodí předmět (včetně míče) na soupeře nebo na jinou osobu, musí rozhodčí přerušit hru, a pokud byl přestupek spáchán

- bezohledně, napomene rozhodčí viníka za nesportovní chování
- za použití nepřiměřené síly, vyloučí viníka za hrubé nesportovní chování

Pokud hráč stojící na hrací ploše nebo mimo hrací plochu hodí předmět na soupeře, který stojí na hrací ploše, je hra navázána přímým volným kopem nebo pokutovým kopem v místě, kde předmět zasáhl nebo měl zasáhnout soupeře.

Hra je navázána nepřímým volným kopem pokud:

- hráč stojící na hrací ploše hodí předmět na jakoukoliv osobu, která se nachází mimo hrací plochu
- náhradník nebo vystřídaný hráč hodí předmět na soupeře, který se nachází na hrací ploše

Nový text:

Pokud hráč stojící na hrací ploše nebo mimo hrací plochu hodí předmět (vč. míče) na **protihráče, náhradníka, vystřídaného nebo vyloučeného hráče, nebo funkcionáře družstva, rozhodčího nebo na míč**, je hra navázána přímým volným kopem z místa, kde předmět zasáhl nebo měl zasáhnout **osobu nebo míč**. Pokud se takové místo nachází mimo hrací plochu, je volný kop proveden na nejbližším místě na pomezí/brankové čáře; pokutový kop je nařízen, pokud se místo nachází v pokutovém území provinivšího se hráče.

Pokud náhradník, vystřídaný nebo vyloučený hráč, nebo funkcionář družstva hodí nebo kopne předmět na hrací plochu a ovlivní tím hru, protihráče nebo rozhodčího, je hra navázána přímým volným kopem (nebo pokutovým kopem) tam, kde předmět ovlivnil hru nebo kde zasáhl nebo měl zasáhnout protihráče, rozhodčího nebo míč.

Ve všech případech přijme rozhodčí příslušné disciplinární opatření:

- bezohledně, napomene rozhodčí viníka za nesportovní chování
- za použití nepřiměřené síly, vyloučí viníka za hrubé nesportovní chování

Odůvodnění:

- pokud hráč hodí předmět na někoho mimo hrací plochu, je volný kop nařízen na pomezí/brankové čáře nejbližší k místu, kde předmět zasáhl nebo měl zasáhnout danou osobu; půjde o pokutový kop, pokud se takové místo bude nacházet uvnitř pokutového území provinivšího se hráče
- výsledek/vliv hození předmětu na hrací plochu je stejný, jako kdyby daná osoba spáchala přestupek přímo, proto je i trest stejný

Pravidlo 13 – VOLNÉ KOPY

3. Porušení pravidla a sankce - str. 126 PF

Útočící hráč se nachází v nebo vstoupí do pokutového území

Doplněný a pozměněný text:

Pokud při **rychlém** provedení volného kopu bránícím družstvem uvnitř vlastního pokutového území se uvnitř pokutového území nachází hráči soupeře, protože neměli čas opustit pokutové území, rozhodčí nechá hru pokračovat. **Pokud se při provádění volného kopu protihráč nachází uvnitř pokutového území nebo do pokutového území vstoupí, dotkne se nebo se pokusí míče dotknout dříve, než se jej dotknul jiný hráč, volný kop je opakován.**

Odůvodnění:

Tato změna dává do souladu podmínky při provedení volného kopu bránícím družstvem s podmínkami při provádění kopu od branky.

Pravidlo 14 – POKUTOVÝ KOP

1. Procedura - str. 130 PF

Identifikace hráče provádějícího pokutový kop

Stávající text:

Hráč provádějící pokutový kop musí být jasně a zřetelně určen.

Nový text:

Hráč provádějící pokutový kop musí být **jasně** určen.

Odůvodnění:

Jasnější text.

Prodloužení doby hry k provedení pokutového kopu - str. 130 PF

Doplněný text:

Je povoleno prodloužení doby hry k provedení pokutového kopu na konci obou poločasů řádné hrací doby nebo doby prodloužené k určení vítěze utkání. Je-li doba hry prodloužena, je pokutový kop dokončen, pokud po jeho provedení se míč přestane hýbat (zastaví se), dostane se mimo hru, zahraje jím jiný hráč (včetně hráče, který kop provedl) než bránící brankář, nebo rozhodčí přeruší hru za přestupek hráče družstva, které kop provádělo. Pokud se hráč bránícího družstva dopustí přestupku (vč. brankáře) a pokutový kop není proměněn/je chycen, pokutový kop se opakuje.

Odůvodnění:

Ujasňuje se, kdy je pokutový kop dokončen v případě, že byla doba hry prodloužena k jeho provedení.

Přestupky brankáře a hráče provádějícího kop (viz. Pr.10) - str. 131 PF

Doplněný text:

- pokud se současně dopustí přestupku brankář i hráč provádějící kop:
 - branky není dosaženo (mine nebo chytne), kop se opakuje a oba hráči jsou napomenuti
 - branky je dosaženo, branka není uznána, hráč (provádějící) je napomenut a hra je navázána NVK ve prospěch bránícího družstva

Odůvodnění:

Vyjasňuje se výsledek (postup) v případě, kdy se současně proviní brankář i hráč, což je zřídka situace, protože běžně se proviní jeden z nich dříve. Existují různá řešení, protože:

- je-li kop neproměněn (hráč mine nebo brankář chytne/zachrání) kvůli přestupku brankáře, dopustili se oba hráči přestupku na ŽK
- je-li branky dosaženo, nedopustil se brankář přestupku na ŽK, ale hráč ano, protože se trestá „horší/závažnější“ přestupek (viz. P5) a hráč je potrestán

Ovlivnění pokutového kopu - str. 131 PF

Doplněný text:

Míč, který je v pohybu směrem k brance, zasáhne vnější vliv,

- pokutový kop se opakuje, vyjma situací, že míč směřuje do branky a vnější vliv nezabrání brankáři ani obránci zahrát míč, kdy v takovém případě je branka uznána, pokud míč přešel do branky (i když došlo ke kontaktu s míčem)

Odůvodnění:

Ujasňuje se, co se má stát, pokud při provádění pokutového kopu vnější vliv zasáhne míč směřující do branky.

Pravidlo 16 – KOP OD BRANKY

2. Porušení pravidla a sankce

Identifikace hráče provádějícího pokutový kop - str. 138 PF

Doplňný text:

Pokud soupeř, který je v okamžiku provedení kopu od branky v pokutovém území **nebo vstoupí do pokutového území dříve než je míč ve hře**, se dotkne míče nebo se pokusí zahrát míčem dříve, než se jej dotknul jiný hráč, nechá rozhodčí kop od branky opakovat.

Odůvodnění:

Ujasňuje se, jak má rozhodčí postupovat, pokud hráč (soupeřova družstva) vstoupí do pokutového území dříve, než je míč ve hře.

PRAKTICKÉ POKYNY PRO ROZHODČÍ

Hlavní změny.

POZIČNÍ POSTAVENÍ, POHYB A SPOLUPRÁCE ROZHODČÍCH

Kopy z pokutové značky - str. 153 PF

Doplňný text:

(...) Jsou-li na hřišti také brankoví rozhodčí, musí stát na obou průsečících brankové čáry a hranice brankového území, vpravo a vlevo od branky, **vyjma případu, že je použita TBČ, kdy je požadován pouze jeden AAR. AAR2 a AR1 mají sledovat hráče ve středovém kruhu a AR2 a 4R monitorují technické zóny.**

Odůvodnění:

Je-li použita TBČ stačí jeden AAR (k monitorování pohybu brankáře).

Pokutový kop - str. 153 PF

Oprava textu (a diagramu):

Pokud jsou na hřišti také brankoví rozhodčí, musí stát na průsečíku brankové čáry a hranice **brankového** území. (...).

ŘEČ TĚLA, KOMUNIKACE, PÍŠŤALKA

2. Asistenti rozhodčího

Kop z rohu nebo kop od branky - str. 158 PF

Stávající text:

Překročí-li míč celým objemem brankovou čáru blíže k asistentovi rozhodčího, signalizuje asistent pravou rukou, zda se bude jednat o kop od branky nebo kop z rohu.

Přejde-li míč celým objemem brankovou čáru, musí asistent rozhodčího zdvihnutím praporek informovat rozhodčího, že míč je ze hry a následně

- pokud je to blízko asistenta rozhodčího ukázat, zda půjde o kop od branky nebo kop z rohu.
- pokud je to daleko od asistenta rozhodčího, navázat oční kontakt a pak postupovat podle pokynu rozhodčího. Asistent rozhodčího může i v tomto případě vyslat přímý signál, je-li situace zřejmá a jednoznačná.

Nový text:

Překročí-li míč celým objemem brankovou čáru, zvedne AR praporek pravou rukou (lepší výhled), aby informoval rozhodčího, že je míč ze hry a pak když je to:

- blíže k AR – signalizuje, zda se jedná o kop od branky nebo kop z rohu
- dále od AR – naváže oční kontakt a postupuje podle rozhodnutí rozhodčího

Pokud míč jasně (zjevně) přešel přes brankovou čáru, nemusí AR zvedat praporek, aby signalizoval, že míč opustil hrací plochu. Je-li rozhodnutí o kopu od branky nebo kopu z rohu jasné (zjevné), není nutné dávat signál, obzvláště jestliže signál dává rozhodčí.

Odůvodnění:

AR nemusí signalizovat zcela jasné kopy od branky nebo kopy z rohu, obzvláště pokud rozhodčí již signalizoval nebo se míč dostal ze hry na opačné straně branky od AR.

Účinnost:

Uvedená rozhodnutí IFAB týkající se změn PF jsou pro členské asociace závazná od 1. června 2017.

Tam, kde probíhající soutěže nebudou ukončeny do 1. června, platí předchozí výklad PF do ukončení soutěží.

Pro soutěže FAČR jsou výše uvedené změny platné od 1. července 2017.

České Budějovice, 19.6.2017

zpracoval Ing. Jiří Kureš
předseda Pravidlové komise FAČR