

Principy

**VAR pomáhá rozhodčímu v případě zjevné chyby
nebo při přehlédnutí vážného přestupku.**

**Rozhodčí vždy nejprve učiní rozhodnutí a teprve poté
může dojít k jeho přezkumu.**

Přesnost je důležitější než rychlost.

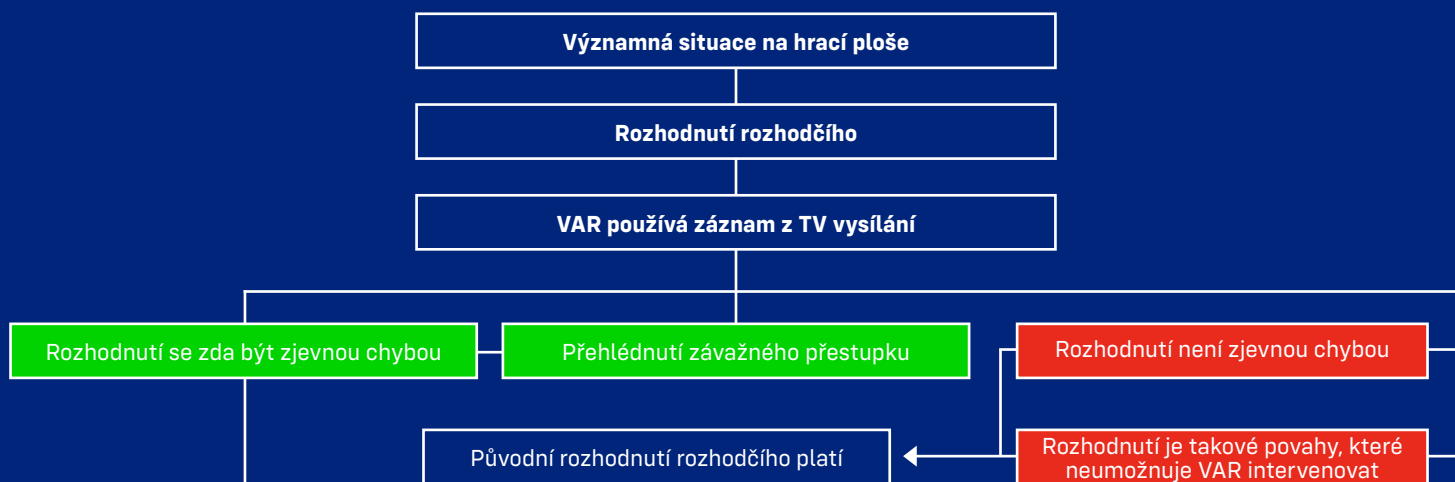
Hráči ani trenéři nemohou žádat o přezkum.

Konečné rozhodnutí činí vždy rozhodčí.

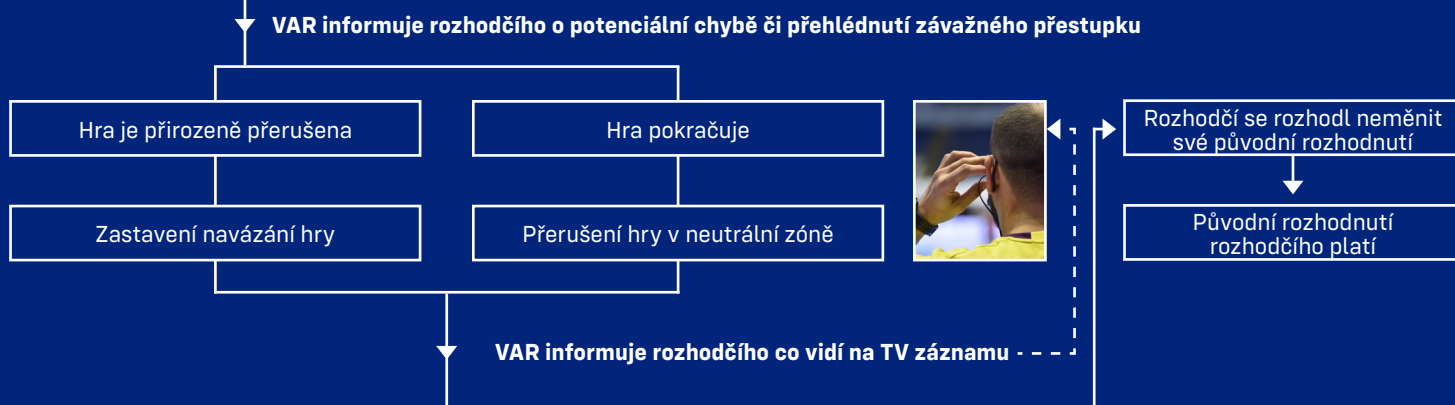
Minimum zásahů s maximálním efektem.

Postup

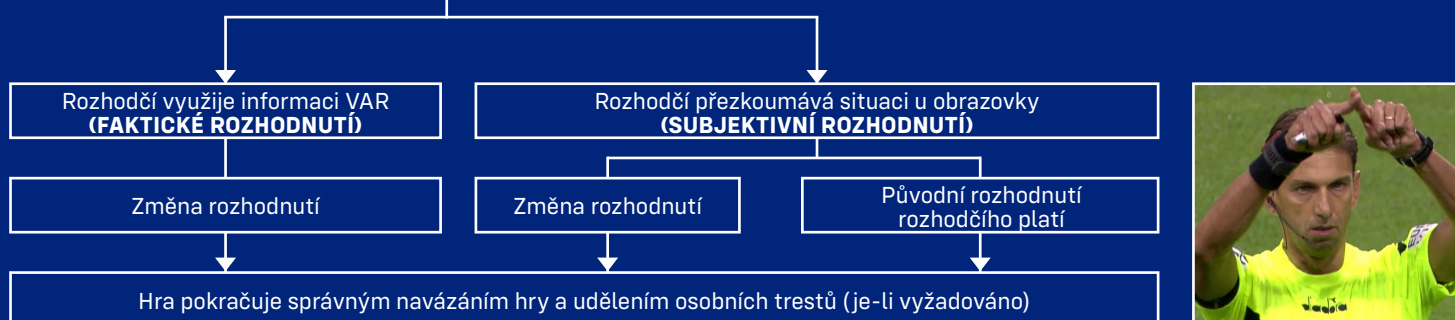
TICHÁ KONTROLA



KONTROLA



PŘEZKUM



Manuál

VAR intervenuje v následujících případech:	Faktické rozhodnutí R nejde k monitoru	Subjektivní rozhodnutí R jde k monitoru	K přezkumu může dojít do zahájení hry	K přezkumu může dojít kdykoliv do konce utkání
Dosažení branky				
hra rukou střelce branky bezprostředně před dosažením branky	X		X	
přestupky útočícího družstva před dosažením branky (mimo hru rukou střelce branky) v útočné fázi		X	X	
ofsajd - hráč v ofsajdové pozici se zjevně zapojí do hry	X		X	
ofsajd - zkoumá se zapojení do hry hráče v ofsajdové pozici		X	X	
míč mimo hrací plochu před dosažením branky	X		X	
míč přešel či nepřešel brankovou čáru v prostoru branky	X		X	
Pokutový kop				
nařízení/nenařízení pokutového kopu		X	X	
místo přestupku uvnitř nebo mimo pokutové území	X		X	
přestupky útočícího družstva před nařízením pokutového kopu v útočné fázi		X	X	
ofsajd před nařízením pokutového kopu - hráč v ofsajdové pozici se zjevně zapojí do hry	X		X	
ofsajd před nařízením pokutového kopu - zkoumá se zapojení do hry hráče v ofsajdové pozici		X	X	
míč mimo hrací plochu před pokutovým kopem	X		X	
provádění PK - přestupky brankáře či hráče provádějícího PK	X		X	
provádění PK - není dosaženo branky, míč je ve hře po odrazu od tyče, břevna či zásahu brankáře a dojde k předčasnému vstupu do pok. území obránce či útočníka, který se významně zapojí do hry	X		X	
Přímá červená karta				
zmaření zjevné brankové možnosti		X	X	
přestupky útočícího družstva před zmařením zjevné brankové možnosti v útočné fázi		X	X	
ofsajd před zmařením zjevné brankové možnosti - hráč v ofsajdové pozici se zjevně zapojí do hry	X		X	
ofsajd před zmařením zjevné brankové možnosti - zkoumá se zapojení do hry hráče v ofsajdové pozici		X	X	
míč mimo hrací plochu před zmařením zjevné brankové možnosti	X		X	
surová hra		X	X	
hrubé nesportovní chování, kousnutí nebo plivnutí jakékoli osoby		X		X
použití pohoršujících, urážlivých nebo vulgárních gest		X		X
udělení ŽK nebo ČK za jakýkoliv přestupek, který původně nebyl zaznamenaný, ale byl identifikovaný během přezkumu - např. odhalená simulace při přezkumu pokutového kopu; odhalený bezohledný zákrok za ŽK při přezkumu surové hry odhalená ŽK za zmaření slibně se rozvíjející se akce při přezkumu zmaření zjevné brankové možnosti		X	X	
Chybná identifikace napomenutého či vyloučeného hráče				
udělení ŽK nesprávnému hráči	X			X
udělení ČK nesprávnému hráči	X			X
Výjimečné případy závažného porušení navázání hry				
nesprávné družstvo naváže hru (např. jiné družstvo než které určil rozhodčí) a případně dosáhne branky/pokutového kopu	X		X	
hráč sa dotkne míče dvakrát za sebou při volném kopu a dosáhne branky/pokutového kopu	X		X	
branky je dosaženo přímo z vhozování nebo z nepřímého volného kopu aniž by se míče dotknul jiný hráč	X		X	

Manuál

VAR neintervenuje v následujících případech:	Faktické rozhodnutí R nejde k monitoru	Subjektivní rozhodnutí R jde k monitoru	K přezkumu může dojít do zahájení hry	K přezkumu může dojít kdykoliv do konce utkání
udělení ŽK (ani pokud se jedná o 2. ŽK)				
provádění PK - přestupky bránících či útočících hráčů s výjimkou brankáře a hráče provádějícího PK a případů, kdy není dosaženo branky, míč je ve hře po odrazu od tyče, břevna či zásahu brankáře a dojde k předčasnému vstupu do pok. území obránce či útočníka, který se významně zapojí do hry				
nařízení volného kopu, kopu od brány, rohového kopu nebo vhazování ve prospěch nesprávného družstva				
nesprávný způsob vhazování (nohy, ruce, postavení)				
míč je v pohybu při volném kopu, kopu od branky atd.				
míč se nedotýká země při míči rozhodčího				
nesprávné družstvo provede výkop				