



Změny a doplňky Pravidel fotbalu FIFA platné od 1.7.2022

Aktualizace Pravidel fotbalu FAČR 2020 – 2022

Změny a dodatky platné od 1.7.2021 jsou v textu vyznačeny modře a změny a dodatky platné od 1.7.2022 červeně

Pravidlo 1 – HRACÍ PLOCHA

1. Povrch hrací plochy - str. 18

Pozměněný text:

(...)

Pokud je využit umělý povrch v soutěžních utkáních mezi reprezentačními družstvy členských asociací sdružených ve FIFA nebo v mezinárodních soutěžních utkáních klubů, musí povrch odpovídat požadavkům FIFA – ~~bud'~~ podle „Koncepce kvality pro fotbalové trávnický“ ~~nebo podle „Mezinárodního standardu pro fotbalové trávnický“~~, pokud není udělena výjimka FIFA.

Odůvodnění:

Odstraněna část textu.

10. Branky - str. 21

Pozměněný (doplněný) text:

(...)

Každou branku tvoří dvě svislé brankové tyče postavené ve stejné vzdálenosti od rohových praporek, které jsou nahoře spojeny vodorovným břevnem. Brankové tyče a břevna musí být vyrobená ze schváleného materiálu. ~~Musí mít průřez čtvercový, obdélníkový, kruhový, eliptický nebo být kombinací těchto tvarů~~ a nesmí být pro hráče nebezpečné. Brankové tyče a břevno obou branek musí mít stejný tvar, který musí být čtvercový, obdélníkový, kruhový, eliptický nebo kombinace těchto možností.

Doporučuje se, aby všechny branky použité v oficiálních soutěžích organizovaných v rámci záštity FIFA nebo konfederací splňovaly požadavky programu kvality FIFA pro fotbalové branky.

(...)

Odůvodnění:

*Brankové tyče a břevno musí mít stejný tvar; **obě** branky musí být stejné.*

Byl přidán odkaz na program kvality FIFA pro fotbalové branky.

11. Technologie (sledování) brankových čar (TBČ) - str. 23

Pozměněný (doplněný) text:

Systém TBČ může být použit jako podpora k rozhodnutí rozhodčího o tom, zda bylo dosaženo branky. ~~Tam, kde je používána TBČ, mohou být provedeny zásahy (změny) do konstrukce rámu branky v souladu se specifikacemi uvedenými v „Programu kvality FIFA pro TBČ“ a v souladu s Pravidly fotbalu. Použití TBČ musí být stanoveno v Soutěžním řádu.~~

Principy TBČ

TBČ se používá pouze k sledování brankové čáry a je používána pouze k tomu, zda bylo dosaženo branky. Informace o tom, zda došlo k dosažení branky, musí být okamžitě, automaticky a během jedné vteřiny potvrzena pouze rozhodčím cestou technologie TBČ (prostřednictvím hodinek rozhodčího vibrací a vizuálním signálem), může být rovněž odeslána do video operační místnosti (VOR)

Požadavky a specifikace TBČ

Pokud je TBČ používána v soutěžních utkáních, musí pořadatel (organizátor) soutěže zajistit, že je systém (včetně všech potenciálně povolených změn brankového rámu nebo technologie v míči) certifikován podle jednoho z následujících standardů: splňuje požadavky programu kvality FIFA pro TBČ.

- ~~– FIFA duality PRO~~
- ~~– FIFA Duality~~
- ~~– IMS – INTERNATIONAL MATCH STANDARD~~

~~Nezávislý zkušební ústav musí ověřit správnost a funkčnost systémů různými poskytovateli technologie v souladu s „Testovacím manuálem“. Je-li použita TBČ, musí rozhodčí otestovat technologii před utkáním, jak je stanoveno v testovací příručce. V případě, že technologie nefunguje v souladu s testovacím manuálem, nesmí rozhodčí TBČ používat a musí tuto skutečnost ohlásit příslušnému orgánu. Tam, kde je TBČ používána, musí rozhodčí její funkčnost otestovat před zahájením utkání, jak je uvedeno v „Programu kvality FIFA“ pro testovací manuál TBČ.~~

Odůvodnění:

~~Tam, kde se používá VAR, může být signál z TBČ odeslán do video operační místnosti (VOR).~~

Pravidlo 2 – MÍČ

1. Vlastnosti a rozměry - str. 28

Pozměněný (doplněný) text:

(...)

Všechny míče používané v soutěžních utkáních konaných pod záštitou FIFA nebo konfederací musí nést jedno z následujících označení splňovat požadavky a být opatřeny jednou ze značek programu kvality FIFA pro fotbal.

- ~~– FIFA Quality PRO~~
- ~~– FIFA Quality~~
- ~~– IMS – INTERNATIONAL MATCH STANDARD~~

Každé takové označení ukazuje, že míč byl oficiálně testován a splňuje specifické technické požadavky pro ochranné známky, které jdou nad rámec minimálních požadavků, uvedených v Pravidle 2 a které musí být schváleny IFAB. Ústavy pověřené prováděním těchto zkoušek podléhají schválení FIFA.

(...)

~~Tam, kde je používána technologie pro sledování brankové čáry (TBČ), musí míče se zabudovanou technologií nést jednu výše uvedených značek.~~

Pravidlo 3 – HRÁČI

2. Počet střídání - str. 31

Soutěžní utkání

Nový (doplněný) text:

Počet náhradníků, nejvýše však pět, kteří mohou být nasazeni v kterémkoli utkání hraném v oficiální soutěži, určuje FIFA, konfederace nebo národní fotbalový svaz.

V soutěžích utkání mužů a žen, týkajících se prvních družstev klubů v nejvyšších úrovních soutěží nebo seniorských A družstev na mezinárodní úrovni, kde soutěžní řád povoluje nasazení nejvýše pěti náhradníků, každé družstvo:

- má maximálně tři možnosti střídání*
- může dodatečně střídat v poločasové přestávce

*Pokud obě družstva provádějí střídání ve stejnou dobu, počítá se to jako využitá možnost střídání u obou družstev. Vícenásobné střídání družstva během stejného přerušení hry se počítá jako jedna využitá možnost střídání.

Prodloužená doba hry

- pokud družstvo nepoužilo maximální počet náhradníků nebo maximální počet možností střídání, mohou být nenasazení náhradníci nebo nevyužité možnosti střídání použity v prodloužené době hry
- tam, kde pravidla soutěže povolují družstvu použít jednoho dalšího náhradníka v prodloužené době hry, má družstvo také dodatečnou možnost střídání
- střídání mohou být také provedena v přestávce mezi základní dobou hry a zahájením prodloužené doby hry a mezi poločasy prodloužené doby hry. Tato střídání se také nepočítají jako využitá možnosti střídání.

V soutěžním řádu musí být stanoveno:

- kolik náhradníků smí být uvedeno v Zápisu o utkání (od tří do nejvýše **dvanacti patnácti**)
- zda v utkání, které se bude rozhodovat v prodloužené době hry, může být nasazen jeden další náhradník nad stanovený počet náhradníků (bez ohledu na to, zda družstvo již vyčerpalo povolený počet střídání).

Odůvodnění:

IFAB Oběžníkem FIFA č.23 ze dne 28.5.2021 opět prodloužil možnost pokračování dočasné změny Pravidla 3, týkající se povoleného počtu střídání ze tří na pět (podrobnosti výše).

IFAB vyhodnotil zpětnou vazbu zúčastněných stran a dopad pandemie Covid-19 na kalendáře soutěží, celková analýza ukázala, že počáteční důvody pro dočasnou změnu v navýšení počtu střídání nadále zůstávají v platnosti a je pravděpodobné, že dopad bude pokračovat i v následujícím soutěžním ročníku.

Proto IFAB prodloužil dočasnou změnu pro všechny soutěže na nejvyšší úrovni, které mají být dokončeny do 31. prosince 2022.

Organizátoři soutěže mají právo rozhodnout, zda tuto dočasnou změnu uplatní či nikoliv. Pokud Národní fotbalová asociace změnu Pravidla 3 i nadále uplatní, uvede ji v Soutěžním řádu a Rozpisu příslušné soutěže.

Oběžníkem FIFA - IFAB č.24 ze dne 25.3.2022 se v minulosti dvakrát prodlužován dočasný dodatek k Pravidlu 3 nyní stává pevnou součástí Pravidla 3.

Ostatní utkání – str. 32

V utkáních národních A družstev smí být v ZoU uvedeno až **dvanať patnáct** náhradníků, z nichž do hry jich může být nasazeno nejvýše šest.

Pravidlo 4 – VÝSTROJ HRÁČŮ

4. Ostatní výstroj – str.43

Elektronické systémy sledování výkonů (ESSV)

Pozměněný (doplňný) text:

Tam, kde jsou používány přenosné technologie jako součást elektronického systému sledování výkonů v oficiálních soutěžích organizovaných pod dohledem FIFA, konfederací nebo národních fotbalových asociací, musí organizátor soutěže zajistit, aby technologie připojená k výstroji hráče nebyla nebezpečná a aby splňovala některý z následujících standardů: IMS (International Match Standard) nebo FIFA Quality požadavky na přenosné ESSV v rámci programu kvality FIFA pro ESSV.

~~Instituce pověřené prováděním těchto zkoušek podléhají schválení FIFA.~~

Pokud organizátor soutěže zajistí používání ESSV, je jeho odpovědností, aby informace a data vysílaná z ESSV v průběhu utkání do technické zóny byla spolehlivá a přesná.

~~Tato značka označuje, že zařízení/systém ESSV (nositelné nebo optické) bylo úředně testováno a splňuje požadavky, pokud jde o spolehlivost a přesnost pozičních údajů ve fotbale.~~

Odůvodnění:

Znění reaguje na aktualizaci výkonnostních standardů FIFA pro zařízení ESSV.

Pravidlo 5 – ROZHODČÍ

Nezahájení nebo předčasné ukončení utkání – str. 60

Doplňný text:

- b) (.....)
- c) při úmrtí příslušníka družstva, některého z rozhodčích nebo delegátů, nebo v případě jiných mimořádných událostí (úmrtí jiných osob, těžká zranění hráčů), kdy se obě družstva shodnou na tom, že nechtějí pokračovat ve hře.
- d) (.....)

Odůvodnění:

Doplnění znění pravidla umožňuje případné předčasné ukončení utkání v případě úmrtí i jiných osob účastnících se utkání, než příslušníků družstva uvedených v Zápisu o utkání nebo v případě těžkého zranění hráčů, pokud se na této možnosti shodnou obě družstva.

Pravidlo 6 – OSTATNÍ ROZHODČÍ

Pozměněný text:

(.....) - str. 65

Rozhodčí, (.....) VAR a AVAR jsou „video“ rozhodčí a asistují rozhodčímu v souladu s [Pravidly fotbalu](#) a VAR protokolem ~~IFAB~~.

Odůvodnění:

Nyní existuje seznam mezinárodních videorozhodčích FIFA, k protokolu byla přidána PF.

Pravidlo 7 – DOBA HRY

3. Nastavení promeškané doby hry - str. 76

Pozměněný text:

Rozhodčí nastaví každý poločas o celou dobu, která v něm byla promeškána při
(.....)

Odůvodnění:

Objasnění, že pokud například dojde k přerušení před koncem hry a přerušení je delší, než kolik času zbývá do konce řádné doby hry, „dodatečná doba“ odehraná (a signalizovaná čtvrtým rozhodčím) je zbývající hrací doba, nikoli délka přerušení.

Pravidlo 8 – ZAHÁJENÍ A NAVAZOVÁNÍ HRY

1. Výkop - str. 80

Procedura

Doplněný text:

- rozhodčí provede los mincí a družstvo, které vyhraje los, se rozhodne, na kterou branku bude útočit v prvním poločase nebo zda provede výkop
- (.....)

Odůvodnění:

Provedení losu mincí k určení stran a výkopu je zodpovědností rozhodčího a znění má být v souladu s Pravidlem 10.

Pravidlo 10 – URČENÍ VÝSLEDKU UTKÁNÍ

3. Kopy z pokutové značky - str. 89

Střídání a vyloučení v průběhu kopů z pokutové značky

Doplněný text:

- hráč, náhradník, vystřídáný hráč nebo funkcionář družstva může být napomenut nebo vyloučen
- (.....)

Odůvodnění:

Potvrzení toho, že funkcionář družstva může být napomenut nebo vyloučen v průběhu (provádění) kopů z pokutové značky.

Pravidlo 11 – OFSAJD

1) Ofsajdová pozice - str. 92

Doplněný text:

(.....)

Ruce a paže všech hráčů, včetně brankářů, nejsou brány v úvahu.

Pro účely posouzení ofsajdu je horní hranice ruky v linii se spodní částí podpaží.

(.....)

Odůvodnění:

Rameno není součástí paže pro účely posouzení hraní míče rukou. Je proto částí těla, kterou může být legitimně dosaženo branky, a proto to musí tak být zvaženo i při posuzování ofsajdu.

Pravidlo 12 – PŘESTUPKY A PROVINĚNÍ

1. Přímý volný kop - str. 106

Doplňný text:

Přímý volný kop rozhodčí také nařídí, jestliže se hráč dopustí některého z následujících přestupků

10. (...)

11. kousne nebo plivne na někoho z příslušníků družstva nebo rozhodčího

12. (...)

Odůvodnění:

Přímý volný kop/pokutový kop lze nařídít pouze za přestupek spáchaný proti někomu z příslušníků družstva (hráči, náhradníci, vystřídání hráči, funkcionáři družstva) nebo proti rozhodčím.

Hrání míče rukou - str. 107

Starý text (ukázka smazaného textu):

Je přestupkem, pokud hráč:

- se úmyslně dotkne míče rukou/paží, **včetně při** pohybu ruky/paže proti míči
- skóruje do soupeřovy branky přímo od ruky/paže, i když náhodně, včetně brankáře
- poté, co míč se dotkl jeho ~~nebo spoluhráčovy~~ ruky/paže, i když náhodně (neúmyslně) a hráč ihned - skóruje (vstřelí míč) do soupeřovy branky

- vytvoří brankovou možnost

— se dotkne míče jeho rukou/paží když:

— ruka/paže zvětšuje nepřirozeně prostor těla

— ruka/paže je nad úroveň ramene (ale ne v případě, že hráč úmyslně vědomě, kontrolovaně zahraje míčem, který se pak dotkne jeho ruky/paže)

Výše uvedené se aplikuje (uplatňuje), i když se míč dotkne hráčovy ruky/paže přímo od hlavy nebo těla (včetně nohy) jiného hráče, který je blízko.

S výjimkou výše uvedených přestupků není přestupkem, když se míč dotkne hráčovy ruky/paže:

- přímo od hráčovy vlastní hlavy nebo těla (vč. nohy)
- přímo od hlavy nebo těla (vč. nohy) jiného hráče, který je (stojí) blízko
- když ruka/paže je blízko u těla a nezvětšuje nepřirozeně prostor těl
- jestliže hráč upadne a ruka/paže je mezi tělem a zemí, aby podepřela tělo, ale není vytrčena bočně nebo vertikálně od těla

Nový text:

Ne každý kontakt (dotek) míče s rukou/paží hráče je přestupkem.

Je přestupkem, pokud hráč:

- se úmyslně dotkne míče rukou/paží, např. pohybem ruky/paže proti míči
- se dotkne míče jeho rukou/paží, když ruka/paže zvětšuje nepřirozeně prostor těla; má se za to, že hráč učinil své tělo nepřirozeně větším, pokud poloha jeho ruky/paže není důsledkem nebo není ospravedlnitelná vzhledem k pohybu těla hráče pro danou konkrétní situaci. Tím, že má ruku/paži v takové poloze, hráč riskuje, že jeho ruka/paže bude zasažena míčem a on bude potrestán
- skóruje do soupeřovy branky:
 - přímo od ruky/paže, i když náhodně, včetně brankáře
 - ihned poté, co míč se dotkl jeho ruky nebo paže, i když náhodně

Odůvodnění:

- *Ne každý kontakt mezi míčem a rukou/paží hráče je přestupkem hraní míče rukou*
- *Rozhodčí musí posoudit "platnost" postavení ruky/paže ve vztahu k tomu, co hráč dělá v té konkrétní situaci*
- *Náhodná hraní míče rukou spoluhráčem před vstřelením (dosažením) branky a náhodná hraní míče rukou vytvářející brankovou možnost byly odstraněny jako přestupek*

VÝKLAD K PRAVIDLU 12, část 1

Hra rukou - str. 119

Upravený nový text:

Pokud se týká hry rukou, rozlišuje pravidlo tři hlavní kategorie přestupků:

- úmyslná hra rukou
- neúmyslná hra rukou, která byla v nepřírozené poloze .
- neúmyslná hra rukou hráče, po které tento hráč bezprostředně dosáhl branky.

Při rozhodování, zda se jednalo o hru rukou, musí rozhodčí posoudit tyto aspekty:

- zda hráč rukou (rukama) učinil své tělo nepřírozeně větším
- zda se jednalo o pohyb ruky k míči nebo o pohyb míče k ruce
- zda jeho ruka byla v přirozené pozici, odpovídající pohybu těla hráče
- zda hráč neměl ruku nad úroveň ramene
- zda se snažil předejít tomu, aby se míč dotkl jeho ruky
- zda měl vůbec možnost předejít kontaktu míče s rukou

Za hru rukou rozhodčí nebude považovat např. tyto situace:

- míč je nastřelen na ruku, kterou má hráč u těla
- hráč upadne na míč a přitom se nechtěně dotkne míče rukou
- hráč padá na zem nebo vstává ze země, přičemž ruku použije jako podpěru těla
- hráč míč zahraje ramenem nebo se míč odrazí nebo dotkne jeho ramene
- po odehrání míče spoluhráčem se míč neočekávaně dotkne ruky blízké ho hráče
- po vědomém hraní míče jinou částí těla se míč dotkne vlastní ruky hráče (hraje vůči sobě)

Pravidlo 12 – PŘESTUPKY A PROVINĚNÍ

2. Nepřímý volný kop - str. 108

Doplněný text:

Nepřímý volný kop je nařízen, pokud hráč:

- (.....)
 - iniciuje úmyslný trik pro přihrávku míče (včetně volného kopu nebo kopu od branky) brankáři hlavou, hrudníkem, kolenem atd., aby obešel pravidlo, ať už se brankář dotkne nebo nedotkne míče rukama; brankář je potrestán, pokud je zodpovědný za iniciování úmyslného triku
 - dopustí se jiného přestupku neuvedeného v Pravidlech fotbalu, pro který byla hra přerušena pro napomenutí nebo vyloučení hráče
- (....)

3. Disciplinární opatření

Napominání za nespportovní chování - str. 111

Pozměněný (doplněný) text:

Existují různé situace, kdy musí být hráč napomenut za nespportovní chování, včetně případů, kdy hráč:

- (....)
- používá úmyslný trik k obejití pravidel fotbalu, aby mohl přihrát míč zpět brankáři hlavou, hrudníkem, kolenem atd., bez ohledu na to, zda se brankář míče rukou dotkl či nedotkl (vč. provádění volných kopů)
- iniciuje úmyslný trik pro přihrávku míče (včetně volného kopu nebo kopu od branky) brankáři hlavou, hrudníkem, kolenem atd., aby obešel pravidlo, ať už se brankář dotkne nebo nedotkne míče rukama; brankář je potrestán, pokud je zodpovědný za iniciování úmyslného triku
- (....)

Odůvodnění:

Přestupek použití "triku" k obcházení pravidla, které brání brankáři, aby z úmyslné přihrávky od spoluhráče mohl zahrát míč rukou, se nyní použije i při kopu od branky. Brankář je napomenut, pokud je zodpovědný za iniciování (podnícení) "triku".

Zabránění dosažení branky nebo zmaření zjevné brankové možnosti – str. 112

Doplněný text:

Jestliže hráč hrou rukou zabráni soupeřovu družstvu dosáhnout branky nebo hrou rukou zmaří jeho zjevnou brankovou možnost, rozhodčí ho vyloučí bez ohledu na to, kde k přestupku došlo (vyjma brankáře v jeho vlastním pokutovém území).

Odůvodnění:

Odkaz na přestupek hraní rukou v části Pravidla 12 – zmaření zjevné brankové možnosti, by mohl být mylně vykládán tak, že brankář může být vyloučen za hraní míče rukou ve vlastním pokutovém území, proto bylo do části „Vyloučení“ přidáno toto upozornění.

4. Navázání hry po přestupcích a proviněních - str. 115

Pozměněný (doplněný) text:

Je-li míč ve hře a hráč se dopustí fyzického přestupku na hrací ploše vůči:

- protihráči – nepřímý nebo přímý volný kop nebo pokutový kop
- spoluhráči, náhradníkovi, vystřídanému nebo vyloučenému hráči, funkcionáři družstva nebo rozhodčímu – přímý volný kop nebo pokutový kop
- kterékoliv jiné osobě – míč rozhodčího

Všechny verbální přestupky jsou trestány nepřímým volným kopem.

Pokud rozhodčí přeruší hru za přestupek spáchaný hráčem na hrací ploše nebo vně hrací plochy vůči vnějšímu vlivu, je hra navázána míčem rozhodčího, vyjma případu, kdy je nařízen nepřímý volný kop za opuštění hrací plochy bez souhlasu rozhodčího; nepřímý volný kop bude proveden z místa na pomezí nebo na brankové čáře, kde hráč opustil hrací plochu.

Odůvodnění:

Přímý volný kop (pokutový kop) může být nařízen pouze za přestupek spáchaný proti někomu z příslušníků družstva (hráči, náhradníci, vystřídání hráči, vyloučení hráči a funkcionáři družstva) nebo rozhodčím. Pokud je hra přerušena z důvodu incidentu zahrnujícího jakoukoli jinou osobu, zvíře, předmět atd. (vnější vliv), je hra navázána míčem rozhodčího, s výjimkou případů, kdy je nařízen volný kop za opuštění hrací plochy bez souhlasu rozhodčího, nebo je nařízen NVK po přerušení hry z důvodu napomenutí nebo vyloučení hráče za jiný přestupek neuvedený v Pravidlech fotbalu.

Pravidlo tedy jasně určuje, že nemůže být nařízen přímý volný kop za přestupek proti vnějšímu vlivu. Přesto, jestliže hráč opustí hrací plochu bez souhlasu (povolení) rozhodčího a potom se dopustí takového přestupku, když je míč ve hře, je nařízen nepřímý volný kop za opuštění hrací plochy bez souhlasu rozhodčího, v místě, kde na pomezí čáře hráč opustil hrací plochu.

Pravidlo 14 – POKUTOVÝ KOP

1. Procedura – str. 133

Pozměněný text:

(...)

~~Když je míč kopnut, musí se brankář bránícího družstva alespoň částí jedné nohy dotýkat brankové čáry, nebo být jednou nohou na úrovni brankové čáry.~~

Když je míč kopnut, musí mít bránící brankář alespoň část jedné nohy na brankové čáře, nad brankovou čárou, nebo za brankovou čárou.

(...)

Odůvodnění:

Dříve bylo požadováno, aby brankář měl část alespoň jedné nohy na brankové čáře nebo nad brankovou čárou v okamžiku, kdy byl proveden pokutový kop (nebo kop z pokutové značky). V důsledku toho se brankář technicky dopouštěl přestupku, když měl jednu nohu před brankovou čárou a druhou nohu za brankovou čárou, i když tím nezískával žádnou neférovou výhodu. Text byl pozměněn tak, aby bylo zabráněno trestání takového postavení.

Při vysvětlování této změny by mělo být zdůrazněno, že „duch“ Pravidel vyžaduje, aby brankář měl obě nohy na brankové čáře nebo nad brankovou čárou, až do okamžiku, kdy je kop proveden, tzn. že brankář nesmí stát za (nebo před) brankovou čárou.

Účinnost:

Pro soutěže FAČR jsou změny pravidel platné od 1. července 2022 pro nový SR 2022 - 2023.

České Budějovice, 30.6.2022

zpracoval Ing. Jiří Kureš
předseda Pravidlové komise FAČR